

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط

واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا

سجاد مظلوم، دستیار پژوهشی، دانشکده مهندسی عمران، دانشگاه تهران، تهران، ایران

نوید خادمی (مسئول مکاتبات)، دانشیار، دانشکده مهندسی عمران، دانشگاه تهران، تهران، ایران

E-mail: navid.khademi@ut.ac.ir

چکیده

تقاطع‌های چراغ‌دار شریان‌های حیاتی در شبکه‌های حمل‌ونقل شهری هستند که به دلیل تلاقی مسیرها و حجم بالای تردد، همواره خطر تصادفات را برای عابران به همراه دارند. عابران با بررسی صحیح تقاطع می‌توانند اطلاعات لازم برای عبور ایمن خود را به دست آورند. مطالعه تخصیص توجه عابران پیاده می‌تواند بینش ارزشمندی برای درک رفتار آن‌ها و اجرای اقدامات مقابله‌ای مناسب برای بهبود تمرکزشان بر عناصر مهم در تقاطع‌ها ارائه دهد. این مطالعه به بررسی تأثیر عوامل فردی، محیطی و موقعیتی بر تخصیص توجه عابران پیاده در عبور از خیابان می‌پردازد. برای جمع‌آوری داده‌ها با دقت بالا، یک آزمایش واقعیت مجازی کنترل‌شده با حضور ۱۹۸ شرکت‌کننده طراحی شد. همچنین محیط VR به حسگرهای ردیابی حرکت چشم و یک سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا مجهز شد که می‌تواند هوای گرم، سرد و بارانی و دمای معمولی را شبیه‌سازی کند. داده‌ها با استفاده از آزمون‌های آماری مورد ارزیابی قرار گرفتند. نتایج نشان داد که شرایط جوی نامناسب و فشار زمان باعث کاهش قابل‌توجه تخصیص توجه عابران پیاده قبل و در حین عبور از خیابان می‌شود، درحالی‌که روشنایی تنها توجه عابران پیاده را به سایر عابران در حین عبور از خیابان کاهش می‌دهد. شرایط آب‌وهوای گرم تأثیر بیشتری بر مدت‌زمان و تعداد دفعات نگاه عابران پیاده به خط عابر پیاده و سایر عابران پیاده در تقاطع‌ها داشت. برعکس، شرایط آب و هوایی بارانی-سرد تأثیر مخرب‌تری بر مدت‌زمان و تعداد دفعات نگاه عابران پیاده به چراغ راهنمایی عابران پیاده و ترافیک وسایل نقلیه و زاویه دید تجمعی آن‌ها داشت. علاوه بر این، در مقایسه با زنان، مردان توجه بیشتری را به محیط ترافیک قبل و در حین عبور از خیابان نشان دادند. همچنین، تجربه تصادف قبلی به‌عنوان یک عامل پیشگیرانه برای تقویت رفتار محتاطانه عابران پیاده عمل می‌کند. نتایج این پژوهش، راهکارهای عملی و اجرایی را برای بهبود رفتار ایمن عابران پیاده پیشنهاد می‌دهد.

واژه‌های کلیدی: ایمنی عابران، سنجش حرکت چشم، محیط واقعیت مجازی (VR)، رفتار عبور از خیابان، شبیه‌ساز آب‌وهوا

۱. مقدمه

تحلیل نقاط توجه عابران با هدف درک نحوه مدیریت جریان مداوم اطلاعات توسط سیستم شناختی انسان، یکی از کانون‌های اصلی مطالعات بررسی رفتار کاربران راه بوده است. در نتیجه، ردیابی حرکات چشم به‌عنوان ابزاری ارزشمند برای کسب بینش در مورد ادراک و شناخت پدیدار شده است. محققان تخصیص توجه عابران پیاده را هم در محیط‌های واقعی و هم در محیط‌های شبیه‌سازی شده مورد بررسی قرار داده‌اند. مطالعات قبلی با اتخاذ روش‌های مشاهده‌ای، توجه عابران پیاده را با شمارش تعداد دفعات نگاه کردن افراد به مناطق مورد نظر^۲ (AOIs) خاص مانند چراغ‌های راهنمایی و رانندگی و علائم، سنجیده‌اند. با وجود مزایای مطالعات مشاهده‌ای، این رویکردها اغلب نیازمند صرف منابع زیاد، مستعد خطای ناظر و محدود در معیارهای برداشت شده هستند.

فناوری نوآورانه ردیابی چشم^۳ با ثبت خودکار طیف وسیعی از متغیرهای مرتبط با توجه انسان، به‌طور قابل توجهی بر دقت جمع‌آوری داده‌ها می‌افزاید. محققان در پاسخ به محدودیت‌های روش‌های دستی، از عینک‌های ردیابی چشم برای ثبت رفتار توجه عابران پیاده استفاده کرده‌اند. هرچند از آنجاکه استفاده از این عینک‌ها باید در محیط واقعی صورت پذیرد دارای ضعف‌هایی است. در این موارد کنترل محیط اطراف از جمله آب‌وهوا، ترافیک و محیط ساخته شده امکان‌پذیر نیست و اطمینان از ثبات و قابلیت اطمینان داده‌ها را با مشکل مواجه می‌سازند.

اگرچه ادبیات مربوط به استفاده از عینک ردیابی چشم در تجزیه و تحلیل رفتار عابران پیاده به‌خوبی شکل گرفته است، اما دانش نسبتاً کمی در مورد استفاده از این فناوری در آزمایش‌های مبتنی بر واقعیت مجازی (VR) وجود دارد. با این وجود، علی‌رغم تفاوت‌های ذاتی آن‌ها، اشتراکاتی وجود دارد که نشان‌دهنده پتانسیل برای دستیابی به بینش‌های ارزشمند در تجزیه و تحلیل رفتار عابران پیاده است؛ بنابراین، ما به بررسی هر دو حوزه می‌پردازیم.

تقاطع‌های چراغ‌دار شریان‌های حیاتی در شبکه‌های حمل و نقل شهری هستند که تردد روان و ایمن را برای عابران پیاده و رانندگان فراهم می‌کنند. با این حال، این نقاط به دلیل تلاقی مسیرها و حجم بالای تردد، همواره خطر تصادفات را به همراه دارند. عابران به‌عنوان کاربران آسیب‌پذیر راه‌ها سهمی ۵۰ درصدی از کل تلفات ناشی از تصادفات جاده‌ای در جهان را دارند. در تهران، آمار سازمان حمل و نقل و ترافیک تهران نشان می‌دهد که عابران سهمی ۴۳ درصدی از کشته‌های ترافیکی را دارند. بعلاوه، تقاطع‌ها به‌عنوان مکان‌هایی که تداخل عابران و سایر شیوه‌های حمل و نقلی محتمل‌تر است، خطری بالقوه برای عابران دارد.

یکی از عوامل کلیدی در ارتقای ایمنی تقاطع‌های، توجه به نقاط دید عابران پیاده است. این نقاط به محل‌هایی در تقاطع اشاره دارند که عابران پیاده قبل و حین از عبور از خیابان به آن‌ها توجه می‌کنند مانند چراغ راهنمایی و ترافیک عبوری. نقاط نگاه کافی و ایمن برای عابران پیاده در تقاطعات چراغ‌دار شهری، نقشی حیاتی در کاهش خطر تصادف ایفا می‌کند. این توجه باعث دریافت اطلاعات کافی راجع به علائم حیاتی راه و در نتیجه تصمیم‌گیری مناسب و ایمن برای عبور از خیابان می‌شود.

در ادبیات ایمنی از محیط واقعیت مجازی (VR) به‌منظور انجام آزمایش‌ها در محیطی کنترل شده و بدون خطر استفاده شده است. این پژوهش‌ها با اهداف متفاوتی مانند رفتار عابران در عبور از خیابان، رفتار و درک عابران در قبال خودروهای خود ران، حواس‌پرتی عابران، برنامه‌های آموزشی و تأثیر متغیرهای طراحی شهری بر رفتار عابران از محیط واقعیت مجازی استفاده کرده‌اند. همچنین محیط واقعیت مجاز با امکان تجهیز به سنسورهای دقیق مانند سنسور سنجش حرکت چشم^۱ امکان برداشت داده‌ها با دقت بالا را فراهم می‌کند.

۱-۱ نقاط توجه عابران

بررسی تأثیر نوع تقاطع بر رفتار نگاه عابران پیاده، با استفاده از تعداد نگاه و جهت سر انجام دادند. این مطالعه نشان داد که در تقاطع‌های چراغ‌دار، برخی از عابران تمایل دارند برای عبور به چراغ‌های راهنمایی و رانندگی اعتماد کنند. برعکس، در نبود چراغ راهنمایی، عابران پیاده توجه خود را بر ترافیک متمرکز می‌کنند تا گپ مناسبی برای عبور پیدا کنند.

۲. تعریف مسئله و اهداف پژوهش

برای درک بهتر تخصیص توجه عابران پیاده قبل و در حین عبور از تقاطع و همچنین ارتباط بین رفتارهای قبل و حین عبور، نظریه فرآیندهای ادراکی^۱ چارچوب مفیدی ارائه می‌دهد. این نظریه مراحل شناسایی، پردازش، سازمان‌دهی و معنا بخشیدن به محرک‌های حسی را تشریح می‌کند. بر اساس این چارچوب نظری، درک فرآیند شناختی تخصیص توجه عابران پیاده تحت تأثیر دو نوع فرایند توجهی هدایت‌شونده از پایین به بالا (Bottom-up) و هدایت‌شونده از بالا به پایین (Top-down) قرار دارد. پردازش هدایت‌شونده از پایین به بالا بر اساس ویژگی‌های صحنه بصری (آنچه دیده می‌شود) صورت می‌گیرد، درحالی‌که توجه هدایت‌شونده از بالا به پایین تحت تأثیر عوامل دیگری مانند دانش قبلی، تجربه و اهداف فرد (عابر پیاده) شکل می‌گیرد. علاوه بر این، بر اساس این نظریه، فرآیند ادراکی، پویا بوده و در معرض تغییرات مداوم است؛ بنابراین، می‌توان استنتاج کرد که در هنگام عبور از خیابان، اجزای محیطی (محرک‌ها) مانند آب‌وهوا و روشنایی، هدف از عبور (مانند فشار زمانی) و مشخصات فردی عابر پیاده می‌تواند به‌طور مداوم تخصیص توجه عابر پیاده را در عبور از خیابان تغییر دهد.

بر این اساس این پژوهش، به دنبال ثبت داده‌های مربوط به نقاط توجه (تخصیص توجه) عابران پیاده در عبور از تقاطع‌های چراغ‌دار با استفاده از یک محیط واقعیت مجازی (VR) کنترل‌شده و شبیه‌سازی‌شده مجهز به حسگرهای ردیابی چشم و تنظیمات آب‌وهوا است. سپس، معیارهای ردیابی چشم شرکت‌کنندگان در مناطق موردنظر (AOIs) مختلف و مراحل

ادبیات پیشین در زمینه رفتار عابران پیاده از فناوری ردیابی چشم برای بررسی تأثیر عوامل فردی و خارجی بر تخصیص توجه عابران پیاده استفاده کرده است. به‌عنوان مثال، باسیونی و همکاران^۴ از معیارهای تعداد و مدت‌زمان خیره شدن استفاده کردند و نشان دادند که عابر پیاده بزرگسال نسبت به جوانان، نگاه‌های مکرر و طولانی‌تری به مناطق موردنظر تعریف‌شده دارند. ایگان و همکاران^۵ به بررسی عامل سن در موقعیت و جهت نگاه در حین عبور از خیابان پرداختند و خاطرنشان کردند که بزرگسالان بیشتر روی جاده و ترافیک مقابل متمرکز می‌کنند، درحالی‌که کودکان روی عابران پیاده و اشیاء جانبی متمرکز می‌کنند.

علاوه بر این، چندین مطالعه تحقیقاتی سعی کرده‌اند تا تأثیر استفاده از تلفن‌های هوشمند بر توجه بصری عابران پیاده را بررسی کنند. گروودن و همکاران^۶ با استفاده از عینک‌های ردیابی چشم، حرکت نگاه عابران را تجزیه و تحلیل کردند و کاهش قابل توجه در توجه به عناصر خیابان را در هنگام استفاده افراد از تلفن همراه نشان دادند. به‌طور مشابه، جیانگ و همکاران^۷ حواس‌پرتی ناشی از تلفن همراه را بررسی کردند و کاهش فرکانس اسکن محیط (نگاه به اطراف) را در شرایط حواس‌پرتی گزارش کردند. علاوه بر این، معیارهای ردیابی حرکت چشم برای ارزیابی شیوه‌ی تعامل بین عابران پیاده و وسایل نقلیه خود را به کار گرفته شده است.

مطالعات پیشین همچنین تأثیر عوامل محیطی و ترافیکی بر توجه عابران پیاده را بررسی کرده‌اند. تاپیرو و همکاران^۸ به بررسی تأثیر شرایط ترافیک بر توجه بصری عابران پیاده پرداختند. آن‌ها دریافتند که وجود و یا عدم وجود مانع در مسیر دیدن ترافیک، باعث افزایش توجه شرکت‌کنندگان به جاده می‌شود. همچنین تاپیرو و همکاران اخیراً در یک مطالعه با استفاده از ابزار ردیابی چشم، دریافتند که افزایش بار بصری در محیط می‌تواند نگاه کودکان را به اشیاء و عناصر موجود در جاده (به‌عنوان مثال، بیلبردها) پراکنده کند. گروه‌ها و همکاران^۹ آزمایشی را برای

این، حسگرهای جدید ردیابی چشم در آخرین سری این دوربین‌ها ادغام شده‌اند که امکان مطالعه نقاط توجه انسان در محیط‌های شبیه‌سازی شده را فراهم می‌کند. سیستم ردیابی چشم، حرکات چشم را با فرکانس ۱۲۰ هرتز و دقتی بین ۰٫۵ تا ۱٫۱ درجه ثبت می‌کند. تمامی فرآیند ایجاد آبجکت‌های مرتبط، پیاده‌سازی آن‌ها در صحنه‌ها و ساخت محیط مجازی بر روی یک کامپیوتر رومیزی با پردازنده مرکزی Intel Core i7-7700k، رم ۲۰ گیگابایت و کارت گرافیک NVIDIA GeForce GTX 1080 انجام شد.

برای در نظر گرفتن شرایط محیطی، یک سیستم شبیه‌ساز آب و هوا در محیط VR تعبیه شد. فضایی تعیین شده با استفاده از یک محفظه‌ی پلاستیکی (شکل ۱ الف) ایزوله شده و به ترتیب برای ایجاد هوای سرد و گرم واقع‌گرایانه ایده آل، به سیستم تهویه مطبوع و بخاری مجهز شده است. برای کنترل دما، از دماسنج‌ها برای اندازه‌گیری دمای داخل این ناحیه‌ی ایزوله استفاده می‌شود. شبیه‌سازی باران با استفاده از آب‌پاش‌های مه قابل تنظیم (نوع فشار متوسط، با فشار آب ۱۷۵ تا ۵۰۰ پوند بر اینچ مربع) که به یک پمپ آب متصل هستند و آب را از مخزن تأمین می‌کنند، امکان‌پذیر می‌شود.

عبور با هم مقایسه می‌شوند تا درک عمیق‌تری از رفتار نگاه عابران پیاده به دست آید. در این راستا، ویژگی‌های فردی، شرایط محیطی (آب و هوا و روشنایی) و شرایط موقعیتی (عجله) در نظر گرفته شده است.

به‌طور مشخص، سؤال تحقیق به شرح زیر است:

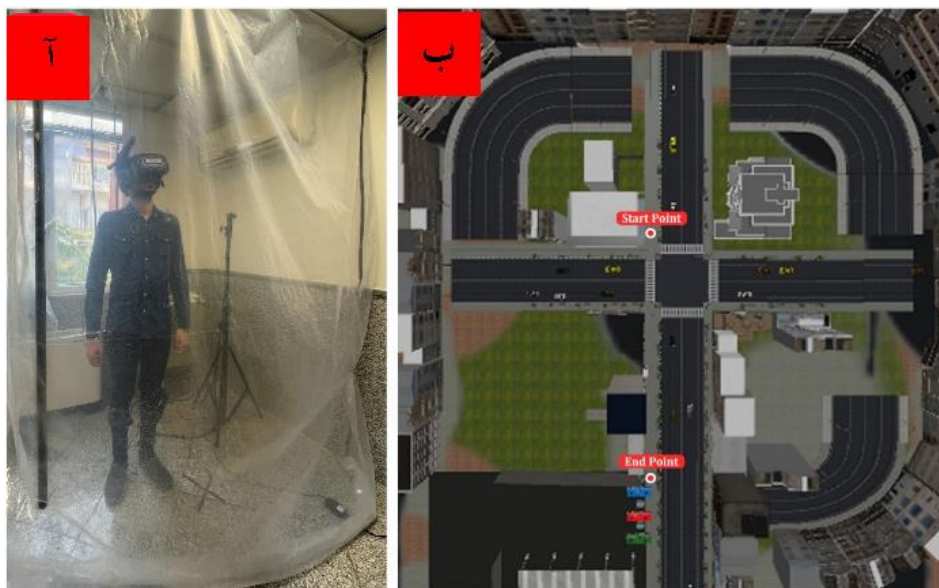
سؤال تحقیق: آیا تخصیص توجه عابران پیاده در اثر فواصل مختلف عبور (قبل و در حین عبور از خیابان)، ویژگی‌های فردی، شرایط محیطی (آب و هوا و روشنایی) و شرایط موقعیتی (عجله) تغییر می‌کند؟

این امر درک عمیق و دقیقی از رفتار نگاه عابران پیاده در هنگام عبور از تقاطع‌های چراغ‌دار را به ارمغان خواهد آورد.

۳. روش پژوهش

۳-۱ ابزار پژوهش

این مطالعه برای توسعه آزمایش‌های کنترل‌شده و دستیابی به داده‌های موردنیاز از محیط واقعیت مجازی (VR) استفاده می‌کند. دوربین اچ تی سی وایو پرو آی (HTC Vive Pro Eye) برای انجام آزمایش به کار گرفته می‌شود تا تجربه‌ای واقع‌گرایانه را برای شرکت‌کنندگان به ارمغان بیاورد. علاوه بر



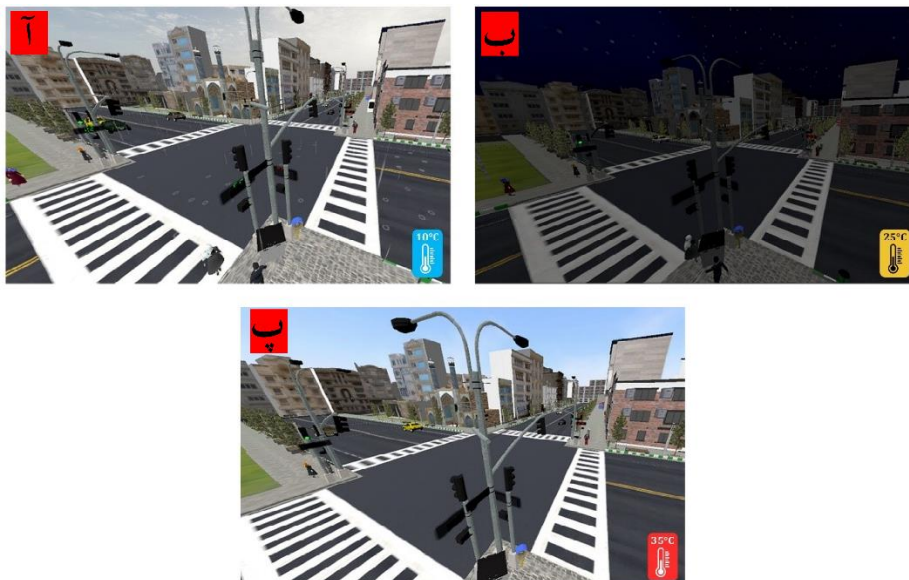
شکل ۱. (آ) شرکت‌کننده در محیط ایزوله و (ب) نمای محیط شبیه‌سازی از بالا

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا

۲-۳ محیط شبه سازی و سناریوها

برای افزایش غوطه‌وری افراد در محیط شبیه‌سازی، یک تقاطع شهری همراه با المان‌های ایرانی با استفاده از موتور بازی‌سازی یونیتی^{۱۱} ایجاد شد که مشابه تقاطع‌های متداول در شهر تهران است. برای انجام این مطالعه، سه محیط شبیه‌سازی شده با هسته (ساختار کلی) یکسان و تفاوت‌هایی در جزئیات، طراحی شده‌اند: محیط آشنایی، گرم کردن و آزمایش. محیط شبیه‌سازی شده این مطالعه شامل تقاطعی از دو خیابان دوطرفه است که خطوطی به عرض ۲٫۷۵ متر با یک خط ممتد زرد رنگ آن‌ها را از هم جدا می‌کند. همچنین تقاطع شامل گذرگاه‌های عابر پیاده و چراغ‌های راهنمایی است. خیابان با ساختمان‌ها احاطه شده و توسط پیاده‌روها از خیابان اصلی جدا می‌شود تا تفکیک واضح خیابان برای عبور عابران پیاده تضمین شود. برخلاف محیط آشنایی، محیط گرم کردن شامل ترافیک وسایل نقلیه و عابران پیاده است. محیط نهایی (یعنی محیط تست واقعی) شبیه محیط گرم کردن

است، با این حال شرایط آزمایش بر اساس طراحی آزمایش بین سناریوهای اختصاص یافته به صورت تصادفی متفاوت است. شکل ۱ ب محیط شبیه‌سازی شده را از نمای هوایی نشان می‌دهد. ترکیبی از شرایط آب و هوایی مختلف (عادی، گرم و سرد و بارانی)، نور محیطی (روز و شب) و عجله (عادی یا باعجله) سناریوهای این پژوهش را ایجاد می‌کنند. آزمون‌ها در دمای ۲۵ درجه سانتی‌گراد برای سناریوهای آب و هوایی عادی، ۳۵ درجه سانتی‌گراد برای سناریوهای آب‌وهوای گرم و ۱۰ درجه سانتی‌گراد برای سناریوهای آب‌وهوای سرد و بارانی انجام می‌شود. علاوه بر این، از نشانه‌های دیداری و شنیداری در صحنه برای تقلید از موقعیت‌های دنیای واقعی استفاده می‌شود. برای مثال، صداهای باران و اثر قطرات آب روی زمین در سناریوهای آب‌وهوای بارانی و جلوه‌های نورپردازی در سناریوهای آب‌وهوای گرم در صحنه اجرا می‌شود تا حس حضور و غوطه‌وری شرکت‌کنندگان در دنیای مجازی را تقویت کند (شکل ۲ را ببینید).



شکل ۲. تصاویر محیط شبیه‌سازی شده: (آ) عادی، (ب) گرم و (پ) سرد و بارانی

زمان از پیش تعیین شده از تقاطع عبور کنند. برای در نظر گرفتن تنوع در سرعت طبیعی راه رفتن شرکت‌کنندگان، این زمان برای هر فرد با محاسبه زمانی که شرکت‌کنندگان برای تکمیل آزمایش در محیط گرم کردن صرف می‌کنند، تنظیم می‌شود.

در طول آزمایش، به شرکت‌کنندگان اجازه داده می‌شود تا تصمیمات خود را بگیرند، مانند اینکه آیا از چراغ راهنمایی تبعیت کنند یا خیر، مگر اینکه صراحتاً در سناریوهای خاص به عجله کردن ملزم شوند. در چنین مواردی، آن‌ها موظف‌اند در فصلنامه مهندسی ترافیک/ سال بیست و چهارم/ شماره ۹۹ / زمستان ۱۴۰۳

می‌دهد تا محیط VR را تجربه کنند و به کاهش تأثیر بالقوه‌ی اثرات تازگی بر رفتار در طول آزمایش واقعی کمک می‌کند. قبل از انجام آزمایش اصلی، آن‌ها باید فرآیند کالیبراسیون چشم^{۱۲} را طی می‌کردند تا اطمینان حاصل شود که داده‌های ردیابی چشم به‌طور دقیق ثبت می‌شوند.

هنگامی‌که شرکت‌کنندگان برای ادامه‌ی آزمایش آماده شدند، یکی از چهار سناریوی مرتبط با هر شرایط آب و هوایی به‌صورت تصادفی به آن‌ها اختصاص داده می‌شد. برخلاف مرحله‌ی گرم کردن، شرکت‌کنندگان در آزمایش واقعی با محدودیت زمانی تعیین‌شده برای تکمیل کار مواجه بودند. فشار زمانی دارای دو حالت مجزا بود: بدون فشار زمانی و تحت فشار زمانی. به عبارت دقیق‌تر، در حالت عادی شرکت‌کنندگان زمانی برابر با زمانی که آن‌ها برای تکمیل کار گرم کردن صرف کرده‌اند، داشتند؛ درحالی‌که این مقدار در سناریوهای تحت فشار زمانی ۱۰ درصد کاهش می‌یافت. پس از تکمیل آزمایش، از آن‌ها قدردانی شد و آزمایش خاتمه یافت. کل فرآیند در آزمایشگاه گرافیک کامپیوتری در مهندسی عمران دانشگاه تهران انجام شد. این مطالعه توسط کمیته اخلاق تحقیقات زیست پزشکی دانشکده روانشناسی و آموزش دانشگاه تهران (شناسه تأیید: IR. UT. PSYEDU. REC. 1400. 009؛ تاریخ: ۲۰۲۱-۰۵-۲۲) برای تضمین حقوق شرکت‌کنندگان مورد تأیید قرار گرفت.

۳-۴ شرکت‌کنندگان

در مجموع ۱۹۸ نفر از ساکنین تهران بین سنین ۱۸ تا ۵۰ سال (میانگین = ۲۸,۲۳؛ انحراف معیار = ۳,۰۸) در این مطالعه شرکت کردند. نمونه‌ی این مطالعه شامل ۱۲۲ مرد (۶۱,۶٪) و ۷۶ زن (۳۸,۴٪) بود. از نظر وضعیت تأهل، ۱۳۰ نفر مجرد (۶۵,۷٪) و ۶۸ نفر متأهل (۳۴,۳٪) بودند. اکثر شرکت‌کنندگان (۸۷,۹٪) گواهینامه رانندگی داشتند (۱۷۴ نفر)، درحالی‌که ۲۴ نفر (۱۲,۱٪) گواهینامه نداشتند. در رابطه با سابقه‌ی تصادفات، ۶۷ نفر از شرکت‌کنندگان (۳۳,۸٪) گزارش دادند که قبلاً تجربه‌ی تصادف به‌عنوان عابر پیاده را داشته‌اند، در مقابل ۱۳۱ نفر (۶۶,۲٪) که

شرکت‌کنندگان با داشتن یک تایمر شمارش معکوس در گوشه سمت راست بالای صفحه دائماً از زمان باقی‌مانده خود مطلع هستند.

۳-۳ روند آزمایش

در بدو ورود رضایت آگاهانه از تک‌تک افرادی که برای شرکت در آزمایش ثبت‌نام کرده‌اند، گرفته شد و به آن‌ها صراحتاً یادآوری گشت که حق انصراف در هر نقطه‌ای از آزمایش را دارند. شرکت‌کنندگان پس از دریافت دستورالعمل‌های کلی در مورد محیط VR و نحوه حرکت در محیط دوربین را بر سر گذاشتند. در این مرحله، آن‌ها با نحوه‌ی حرکت در محیط آشنا شدند. محیط آشنایی، اولین مواجهه‌ی شرکت‌کنندگان با محیط مجازی قبل از شرکت در وظایف آزمایش بود. در این صحنه، آن‌ها برای تعامل با محیط مجازی در حین پیمایش و مانور دادن در یک تقاطع بدون هیچ ترافیک وسیله نقلیه یا عابر پیاده آموزش می‌دیدند. بعدازآن، از شرکت‌کنندگان خواسته می‌شد تا پرسشنامه‌هایی مربوط به اطلاعات دموگرافیک را تکمیل کنند. توجه داشته باشید که قرار گرفتن در معرض دمای سناریوها در یک فضای ایزوله قبل از شروع آزمایش بسیار مهم است؛ بنابراین، آن‌ها در حین تکمیل پرسشنامه‌ها، به‌طور متوسط به مدت ۱۵ دقیقه در یکی از سه محیط اختصاص‌یافته تصادفی که نشان‌دهنده شرایط آب و هوایی عادی، گرم و بارانی است، قرار می‌گرفتند. پس از تکمیل پرسشنامه، به پاسخ‌دهندگان نحوه‌ی انجام آزمایش آموزش داده می‌شد. آزمایش شامل عبور از یک تقاطع به‌منظور رسیدن به ایستگاه اتوبوس در طرف دیگر خیابان بود. از آن‌ها خواسته می‌شود تا حد امکان مطابق با رفتار دنیای واقعی خود عمل کنند و به آن‌ها یادآوری می‌شود که هرگونه برخورد با وسایل نقلیه منجر به پایان فوری آزمایش می‌شود. سپس، از آن‌ها خواسته می‌شود تا مرحله‌ی گرم کردن را برای انجام کل آزمایش یک‌بار انجام دهند. گنجاندن این مرحله دو عملکرد کلیدی دارد: اول، به شرکت‌کنندگان این امکان را می‌دهد تا رویه‌های آزمایش را به‌درستی درک کنند. دوم، به شرکت‌کنندگان این امکان را

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا

داده‌های مربوط به ویژگی‌های شرکت‌کنندگان از طریق پرسشنامه. معیارهای سنجش حرکت چشم، از جمله مدت‌زمان توقف نگاه^{۱۳} و تعداد توقف‌های نگاه^{۱۴} در نواحی موردنظر به دست آمد (شکل ۳ را ببینید). همان‌طور که در این شکل نشان داده شده است، مناطق موردنظر عبارت‌اند از: (۱) چراغ راهنمایی، (۲) ترافیک وسایل نقلیه، (۳) سایر عابران پیاده و (۴) گذرگاه عابر پیاده. داده‌های خام ردیابی چشم با استفاده از کد نویسی با زبان سی شارپ (C#) با استفاده از افزونه‌ی یونیتی توبی^{۱۵} از شبیه‌ساز به دست آمد. علاوه بر این، مجموع زوایای نگاه افقی شرکت‌کنندگان به‌طور خودکار توسط موتور برحسب درجه ثبت شد.



شکل ۳. مناطق موردنظر (AOI) در این پژوهش شامل (۱) چراغ راهنمایی عابر، (۲) ترافیک، (۳) سایر عابران، (۴) خط عابر پیاده و (۵) باکس شروع عبور

داشتند، ثبت می‌شد. اطلاعات دقیق در مورد معیارهای ردیابی چشم، همراه با خلاصه‌ای از آمار، در جدول ۱ ارائه شده است. برای تحلیل داده‌های مربوط به این پژوهش، از آزمون‌های مستقل تی^{۱۶} و تحلیل واریانس^{۱۷} استفاده شد. این آزمون‌ها تفاوت میان اندازه‌گیری‌های مربوط به سنجش حرکت چشم در اثر متغیرهای خارجی را مشخص می‌کند. درحالی‌که آزمون مستقل تی برای بررسی تفاوت‌ها میان دو گروه به کار می‌رود، آزمون تحلیل واریانس تفاوت معنادار بین چندین گروه را مشخص می‌کند.

چنین سابقه‌ای نداشتند. استفاده از تلفن همراه هنگام راه رفتن میان افراد رواج داشت، به‌طوری‌که ۱۵۶ نفر از شرکت‌کنندگان (۷۸,۸٪) عنوان کردند که به‌طور مرتب با دستگاه‌های خود حین پیاده‌روی کار می‌کنند و در مقابل ۴۲ نفر (۲۱,۲٪) که این کار را نمی‌کردند. همچنین ۱۳۲ نفر (۶۶,۷٪) قبلاً از VR استفاده کرده بودند، درحالی‌که ۶۷ نفر (۳۳,۳٪) آشنایی با آن نداشتند. از طریق غربالگری اولیه، تأیید شد که همه شرکت‌کنندگان توانایی راه رفتن طبیعی، بینایی و دید رنگ طبیعی را دارند.

۳-۵ شیوه‌ی برداشت و تحلیل داده‌ها

در این مطالعه از دو رویکرد جمع‌آوری داده استفاده شد: برداشت الگوهای حرکت چشم عابران پیاده از شبیه‌ساز و جمع‌آوری

کل داده‌ها در دو مرحله جداگانه عبور جمع‌آوری شدند: (۱) قبل از شروع عبور و (۲) در حین عبور از تقاطع. توجه داشته باشید که داده‌های مربوط به فاز ۱ (یعنی قبل از شروع عبور) زمانی جمع‌آوری می‌شد که شرکت‌کننده در نزدیکی تقاطع قرار می‌گرفت (چه در حال انتظار باشد چه نباشد). داده‌های مربوط به فاز ۲ (یعنی داده‌هایی که در حین عبور شرکت‌کنندگان از تقاطع جمع‌آوری می‌شدند) از زمانی که شرکت‌کنندگان وارد خیابان شدند (گذر از کادر شروع عبور که توسط شیء ۵ در شکل ۳ نشان داده شده است) تا زمانی که در گذرگاه عابر حضور

جدول ۱. میانگین و انحراف معیار سنجش‌های حرکت چشم و زوایای چرخش سر پیش و حین عبور

متغیر	علامت اختصاری	میانگین	انحراف معیار	علامت اختصاری	میانگین	انحراف معیار
مدت زمان نگاه بر چراغ عابر (ثانیه)	SBFD	۷.۲۱۵	۱۸.۳۴۲	SAFD	۰.۳۹۷	۰.۷۴۱
تعداد نگاه بر چراغ عابر	SBFC	۱.۶۱۱	۲.۷۱۰	SAFC	۱.۱۴۶	۱.۶۴۱
مدت زمان نگاه بر خط عابر (ثانیه)	CBFD	۱.۳۰۶	۴.۲۳۶	CAFD	۰.۵۶۶	۱.۷۴۷
تعداد نگاه بر خط عابر	CBFC	۰.۸۵۴	۱.۹۲۹	CAFC	۰.۷۱۸	۱.۲۲۷
مدت زمان نگاه بر سایر عابران (ثانیه)	PBFD	۲.۴۶۴	۱۳.۳۵۶	PAFD	۰.۷۷۸	۱.۲۱۹
تعداد نگاه بر سایر عابران	PBFC	۰.۲۱۲	۰.۷۳۷	PAFC	۱.۴۸۰	۱.۹۵۸
مدت زمان نگاه بر ترافیک (ثانیه)	TBFD	۲.۸۰۱	۳.۷۸۵	TAFD	۰.۵۹۳	۱.۲۸۵
تعداد نگاه بر ترافیک	TBFC	۲.۱۰۱	۲.۲۱۲	TAFC	۰.۷۲۲	۱.۰۰۲
زوایای چرخش سر (درجه)	CAB	۱۴۲.۶۰۳	۱۴۴.۲۳۶	CAA	۱۳۱.۵۸۲	۱۳۲.۴۴۶

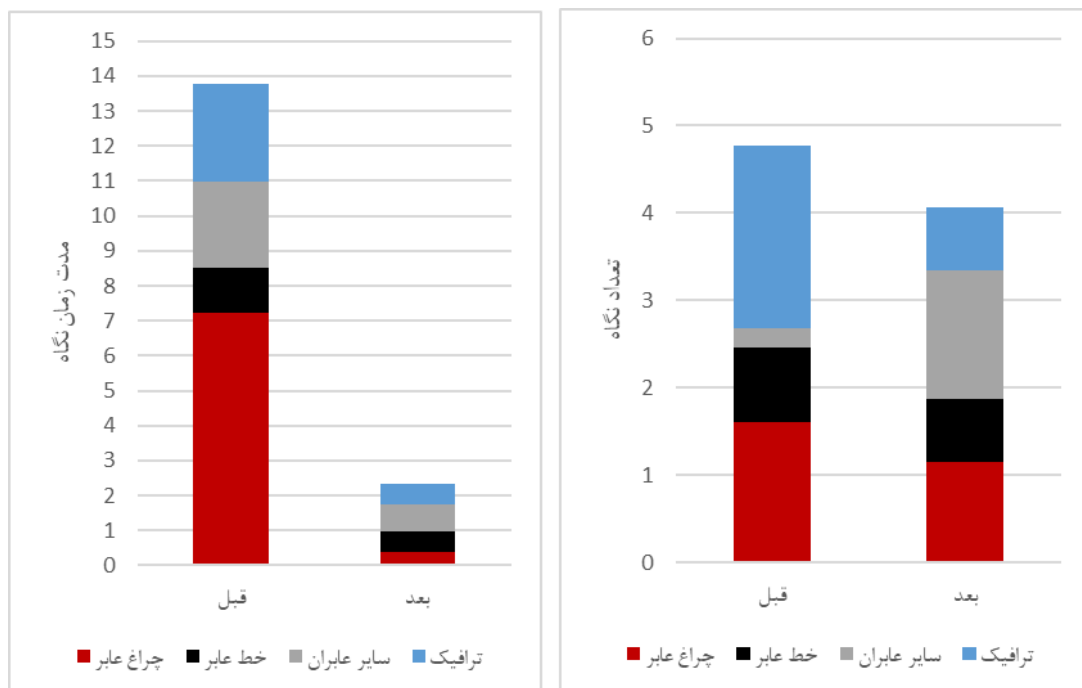
سمت چپ که نشان‌دهنده توجه قبل از عبور است، در مقایسه با ستون‌های سمت راست که نشان‌دهنده نگاه‌های حین عبور است، مدت نگاه و تعداد نگاه‌ها به‌طور قابل توجهی طولانی‌تری را نشان می‌دهد. مهم‌تر اینکه، میانگین مدت زمان هر نگاه (مدت نگاه تقسیم بر تعداد نگاه) در فاز قبل از عبور نسبت به فاز حین عبور به‌طور قابل توجهی طولانی‌تر است.

۴. تحلیل داده‌ها

۴-۱ مقایسه‌ی توجه عابران حین و پیش از عبور از

خیابان

شکل ۵ آمار توصیفی نقاط نگاه عابران را با تمرکز بر تمایز بین رفتارهای قبل از عبور و حین عبور آن‌ها ارائه می‌دهد. این شکل یک الگوی خاص را نشان می‌دهد: در هر دو پل، ستون‌های



شکل ۴. میانگین تعداد و مدت زمان نگاه پیش و حین عبور

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا

را در حین عبور از خیابان روشن سازد. مطابق با آمار توصیفی، نتایج آزمون تی نشان‌دهنده کاهش هر دو تعداد و مدت زمان توقف نگاه در تمام مناطق موردنظر (AOIs) است: چراغ راهنمایی، گذرگاه عابر پیاده، سایر عابران پیاده و ترافیک. به‌طور مشابه، کاهش در زوایای دید افقی در حین عبور نسبت به قبل از عبور مشاهده می‌شود.

جدول ۲ با استفاده از آزمون نمونه مستقل تی، به بررسی تغییرات احتمالی در معیارهای ردیابی حرکت چشم (مدت زمان توقف نگاه و تعداد توقف نگاه) قبل و در حین عبور عابران پیاده از تقاطع می‌پردازد. هدف ما شناسایی تغییرات قابل‌توجه در این معیارها در طول فازهای عبور است که به‌طور بالقوه می‌تواند ماهیت تخصیص توجه و پردازش اطلاعات بصری توسط افراد

جدول ۲. نتایج آزمون نمونه مستقل تی برای سنجش‌های حرکت چشم و زوایای چرخش سر پیش و حین عبور

ترافیک	عابران	خط عابر	چراغ عابر	زوایای چرخش سر
مدت نگاه	۷.۷۷۳***	۲.۷۶۹***	۲.۲۷۱**	۵.۲۲۷***
تعداد نگاه	۷.۹۸۹***	۸.۵۲۵***	۲.۸۳۲***	۲۰.۶۳*

روی چراغ راهنمایی، گذرگاه عابر پیاده، سایر عابران پیاده و ترافیک داشتند. همچنین، افراد در سناریوهای عجله در مقایسه با سناریوهای عادی زوایای دید افقی کوچک‌تری داشتند. علاوه بر این، نتایج آزمون آنالیز واریانس نشان داد که شرکت‌کنندگان تحت تأثیر شرایط آب‌وهوا بر تخصیص توجه خود قرار گرفته‌اند. نتایج آزمون تکمیلی توکی^{۱۸} نشان داد که شرکت‌کنندگان در سناریوهای سرد و گرم نسبت به سناریوهای عادی، توقف‌های نگاه کوتاه‌تر و تعداد کمتری توقف نگاه بر روی چراغ راهنمایی، گذرگاه عابر پیاده، سایر عابران پیاده و ترافیک وسایل نقلیه داشتند. به همین ترتیب، شرکت‌کنندگان در سناریوهای سرد و گرم در مقایسه با سناریوهای عادی زوایای دید افقی کوچک‌تری را نشان دادند. این یافته‌ها حاکی از آن است که احساس عجله و همچنین شرایط آب و هوایی می‌تواند بر نحوه توزیع توجه عابران پیاده قبل از شروع عبور از تقاطع تأثیر بگذارد. به نظر می‌رسد که در سناریوهای با فشار زمان یا آب‌وهوای نامناسب، عابران پیاده اطلاعات بصری کمتری را جمع‌آوری می‌کنند که ممکن است بر ایمنی عبور آن‌ها تأثیر بگذارد.

از آنجاکه این نتایج تفاوت معنی‌داری را میان رفتار عابران حین و پیش از عبور از خیابان نشان می‌دهد، ادامه‌ی تحلیل‌ها به‌صورت جداگانه برای این دو فاز انجام خواهد شد.

۲-۴ عوامل تأثیرگذار بر توجه عابران پیش از عبور از خیابان

نتایج آزمون‌های نمونه مستقل تی و آزمون ANOVA برای اثر تعدیل‌کننده متغیرهای خارجی (ویژگی‌های دموگرافیک، پیشینه فردی و شرایط محیطی) بر معیارهای ردیابی چشم شرکت‌کنندگان قبل از شروع عبور در جدول ۳ ارائه شده است (برای جزئیات بیشتر به پیوست الف مراجعه کنید). سلول‌های سایه‌دار در جدول ۳ مقادیر غیر معنی‌دار را نشان می‌دهند که حاکی از رد نشدن فرضیه‌های صفر آزمون‌های آماری مرتبط است. قابل‌توجه است که تأثیر هر دو متغیر «عجله» و «شرایط آب و هوایی» در تمام معیارها از نظر آماری معنی‌دار می‌شود. در نتیجه، ما اولویت را بر تحلیل بیشتر این دو عامل قرار می‌دهیم. شرکت‌کنندگان در سناریوهای عجله، در مقایسه با سناریوهای عادی، توقف‌های نگاه کوتاه‌تر و تعداد کمتری توقف نگاه بر

جدول ۳. نتایج آزمون مستقل تی و ANOVA برای تأثیر متغیرهای خارجی بر رفتار نگاه عابران پیش از عبور از خیابان

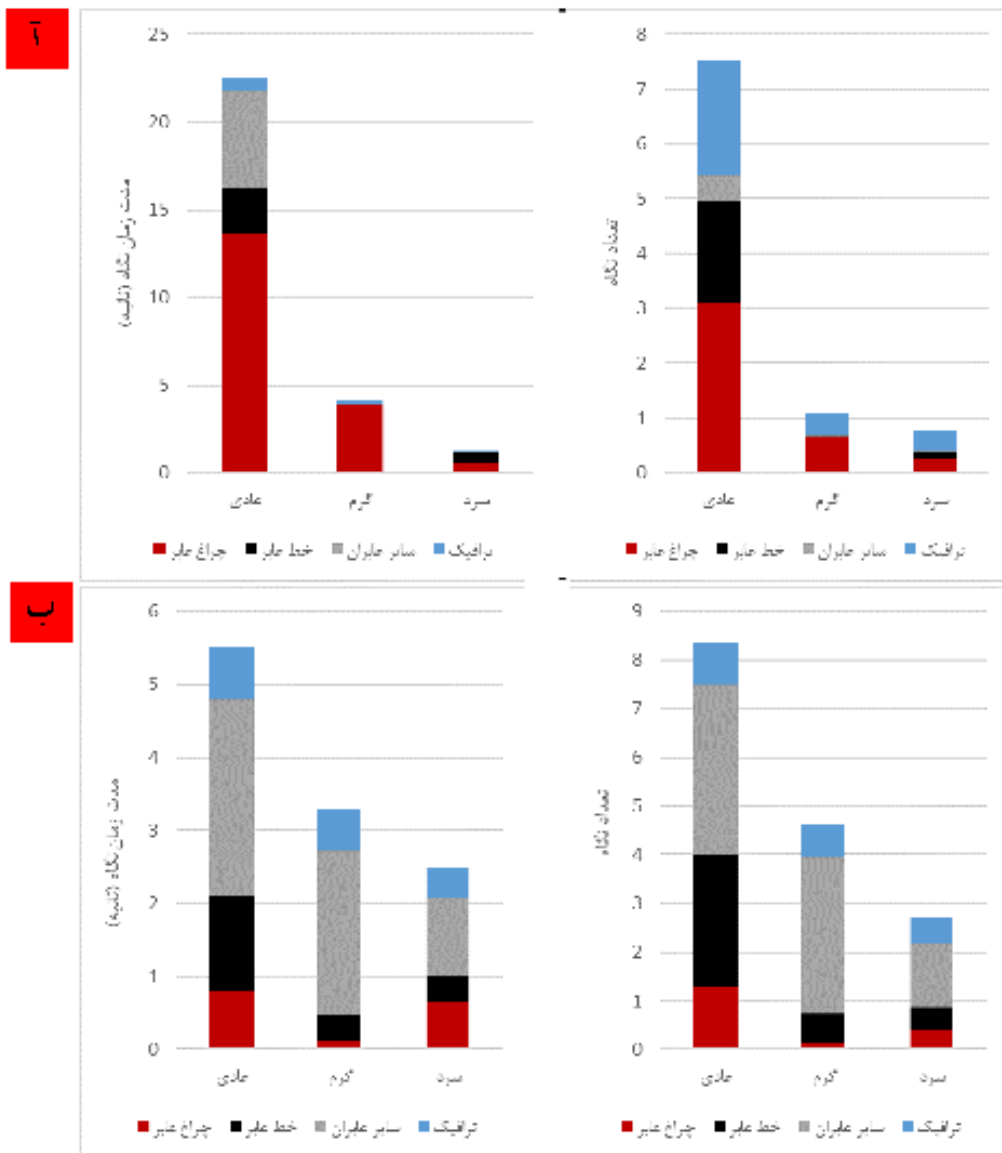
متغیر	TBFD	PBFC	PBFD	CAB	CBFC	CBFD	SBFC	SBFD
جنسیت	۱.۹۴۰*	۲.۴۵۷*	۲.۶۴۰*	۱.۹۹۴*	۲.۱۶۴*	۰.۳۱۲	۱.۹۱۵	۰.۶۹۷
وضعیت تأهل	۲.۳۲۶*	۱.۹۴۷*	۱.۰۲۸	۰.۶۵۸	۲.۲۵۴*	۱.۰۴۴	۰.۳۶۶	۰.۰۱۲
گواهینامه رانندگی	۰.۹۸۰	۰.۶۳۱	۰.۵۶۳	۰.۷۸۵	۰.۶۶۹	۱.۵۲۸	۱.۵۸۱	۰.۲۹۵
سابقه تصادف	۲.۲۱۰*	۲.۸۹۵**	۰.۴۵۰	۱.۳۷۸	۱.۹۸۷*	۱.۳۹۱	۱.۵۳۸	۱.۲۵۵
استفاده از موبایل	۰.۵۳۰	۰.۱۰۲	۱.۶۳۶	۱.۳۴۶	۰.۲۰۹	۰.۲۵۶	۰.۰۶۶	۱.۹۸۵*
تجربه VR	۰.۱۰۱	۰.۵۳۰	۱.۶۳۶	۱.۳۴۶	۰.۲۰۹	۰.۲۵۶	۰.۰۶۶	۱.۳۶۳
عجله	۹.۱۴۹***	۹.۰۴۹***	۲.۱۱۱*	۲.۵۸۰**	۱۱.۰۶۵***	۲.۹۲۵**	۳.۴۵۸***	۴.۸۲۶***
نور محیطی	۱.۱۶۳	۰.۵۶۰	۰.۷۹۸	۱.۲۱۰	۱.۲۳۹	۰.۸۱۷	۱.۱۷۲	۱.۰۶۵
آب و هوا	۱۰.۱۵۱***	۶.۴۸۴*	۱۰.۵۲۲***	۴.۴۱۶**	۸.۵۶۰***	۲۵.۳۳۸***	۷.۵۴۷***	۱۱.۵۲۴***

*** $p < 0.001$, ** $p < 0.01$, * $p < 0.05$.

عابران پیاده قبل از ورود به تقاطع عمدتاً روی چراغ راهنمایی تمرکز می‌کنند. با این حال، عابران پیاده در شرایط آب و هوایی نامناسب، توجه به گذرگاه عابر پیاده و سایر عابران پیاده را به نفع تمرکز روی چراغ راهنمایی کنار می‌گذارند. علاوه بر این، عابران پیاده در شرایط آب و هوایی نامناسب تمایل دارند حتی با کاهش زمان هر نگاه تا حد امکان نگاه خود را روی چراغ راهنمایی نگه‌دارند.

همان‌طور که در شکل ۴ نشان داده شده است، عابران پیاده صرف‌نظر از اینکه عجله داشته باشند یا خیر، توجه خود را به‌طور عمد بر روی چراغ عابر پیاده متمرکز می‌کنند، به‌ویژه از نظر مدت توقف نگاه و تعداد توقف نگاه. مطابق شکل ۴، پیش از عبور، تخصیص توجه به تمام مناطق مورد نظر (AOIs) در شرایط آب و هوایی نامناسب (گرم و بارانی-سرد) به‌طور قابل توجهی کاهش می‌یابد. توجه داشته باشید که مطابق با یافته‌های بخش‌های قبلی،

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا



شکل ۵. میانگین تعداد و مدت زمان نگاه پیش از عبور: (آ) در اثر آب‌وهوا و (ب) فشار زمانی

بیشتری داشتند و توقف‌های نگاه طولانی‌تر و بیشتری روی ترافیک نشان دادند. علاوه بر این، افرادی که گزارش دادند هنگام راه رفتن از تلفن همراه استفاده می‌کنند، در مقایسه با دیگران توقف‌های نگاه کمتر و کوتاه‌تری روی چراغ‌های راهنمایی عابر پیاده داشتند.

۳-۴ عوامل تأثیرگذار بر توجه عابران حین عبور از

خیابان

نتایج آزمون‌های نمونه‌های مستقل تی و آزمون ANOVA برای اثر تعدیل‌کننده ویژگی‌های دموگرافیک، پیشینه فردی و

در نهایت، طبق جدول ۳، نتایج آزمون نمونه‌های مستقل تی نشان داد که مردان نسبت به زنان، هنگام شروع عبور از تقاطع، وسعت بیشتری از تقاطع را پوشش می‌دادند، توقف‌های نگاه طولانی‌تر و بیشتری روی ترافیک داشتند و همچنین توقف‌های نگاه بیشتر و طولانی‌تری روی سایر عابران پیاده داشتند. علاوه بر این، افراد مجرد نسبت به افراد متأهل، زوایای دید جمعی بیشتری داشتند، توقف‌های نگاه طولانی‌تر و بیشتری روی ترافیک نشان دادند. همچنین، شرکت‌کنندگان با سابقه تصادف قبلی، در مقایسه با افرادی که سابقه تصادف قبلی نداشتند، زوایای دید جمعی

علاوه بر این، افراد در سناریوهای عجله نسبت به سناریوهای عادی، توقف‌های نگاه بیشتری روی ترافیک داشتند. طبق نتایج آزمون ANOVA، شرکت‌کنندگان تحت تأثیر شرایط آب‌وهوا بر مدت‌زمان توقف نگاه و تعداد توقف نگاه خود بر روی چراغ راهنمایی، گذرگاه عابر پیاده، سایر عابران پیاده و ترافیک قرارگرفته‌اند. نتایج آزمون مقایسه‌ای توکی نشان داد که شرکت‌کنندگان در سناریوهای با شرایط آب و هوایی نامناسب (سرد و گرم) نسبت به سناریوهای عادی، توقف‌های نگاه کوتاه‌تر و تعداد کمتری توقف نگاه بر روی چراغ راهنمایی عابر پیاده، گذرگاه عابر پیاده، سایر عابران پیاده و ترافیک داشتند. علاوه بر این، شرکت‌کنندگان در سناریوهای سرد و گرم نسبت به سناریوهای عادی دارای زوایای دید محدودتری بودند.

شرایط محیطی بر معیارهای ردیابی چشم شرکت‌کنندگان در حین عبور از خیابان در جدول ۴ ارائه شده است (برای جزئیات بیشتر به پیوست ب مراجعه کنید). در جدول ۴، سلول‌های خاکستری مقادیر غیر معنی‌دار را نشان می‌دهند. مشابه یافته‌های قبلی، تأثیر هر دو متغیر «عجله» و «شرایط آب و هوایی» در اکثر معیارها از نظر آماری معنی‌دار می‌شود. در نتیجه، بر لزوم بررسی بیشتر این دو عامل تأکید می‌کنیم. نتایج آزمون نمونه‌های مستقل تی نشان داد که شرایط محیطی و وضعیتی بر تخصیص توجه عابران پیاده در حین عبور از خیابان تأثیر می‌گذارد. شرکت‌کنندگان در سناریوهای عجله، در مقایسه با سناریوهای عادی، توقف‌های نگاه کوتاه‌تر و تعداد کمتری توقف نگاه بر روی چراغ راهنمایی و سایر عابران پیاده داشتند.

جدول ۴. نتایج آزمون مستقل تی و ANOVA برای تأثیر متغیرهای خارجی بر رفتار نگاه عابران حین عبور از خیابان

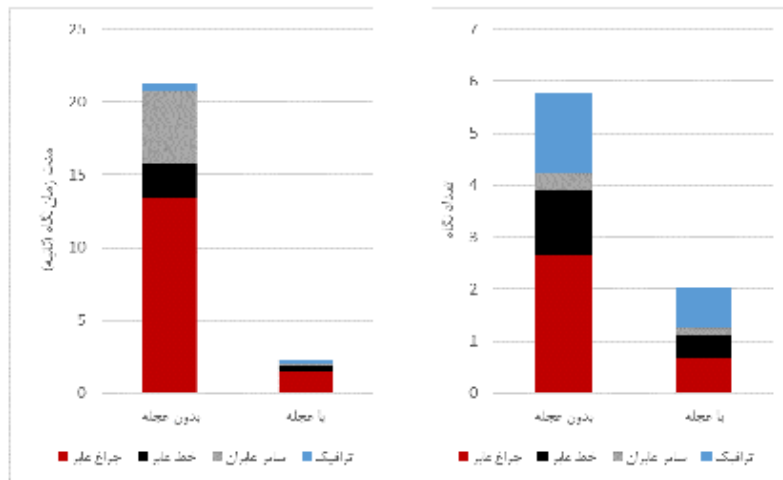
متغیر	TAFD	PAFC	PAFD	CAA	CAFC	CAFD	SAFC	SAFD
جنسیت	۲.۰۵۸*	۰.۰۴۰	۰.۲۸۶	۰.۱۲۴	۱.۵۰۶	۱.۶۵۳	۰.۹۰۲	۱.۷۸۰
وضعیت تأهل	۳.۳۴۱*	۰.۱۱۵	۰.۰۴۴	۲.۹۶۴*	۱.۶۱۴	۰.۸۰۶	۰.۰۴۴	۰.۴۸۳
گواینامه رانندگی	۰.۷۲۴	۰.۵۰۱	۰.۵۸۲	۰.۷۷۶	۱.۶۴۸	۱.۰۹۶	۰.۴۶۵	۱.۲۰۷
سابقه‌ی تصادف	۲.۷۲۰*	۱.۷۱۸	۱.۸۹۶	۰.۲۱۸	۱.۵۸۲	۱.۰۰۷	۲.۶۶۵*	۲.۶۳۷*
استفاده از موبایل	۲.۵۶۷*	۰.۳۶۸	۱.۱۵۶	۰.۹۳۰	۰.۷۳۲	۰.۸۴۵	۰.۸۶۳	۰.۱۰۱
تجربه‌ی VR	۱.۱۶۰	۰.۳۶۸	۱.۱۵۶	۰.۹۳۰	۰.۷۳۲	۰.۸۴۵	۰.۸۶۳	۰.۱۰۱
عجله	۳.۵۹۹***	۲.۲۳۲**	۲.۱۹۰**	۰.۰۰۴	۰.۹۵۶	۰.۹۹۵	۳.۲۰۰***	۲.۸۷۵**
نور محیطی	۰.۶۰۹	۲.۱۵۷*	۱.۹۸۹*	۰.۳۷۳	۰.۳۸۴	۰.۸۲۸	۰.۶۹۸	۱.۱۹۲
آب‌وهوا	۳.۹۱۸*	۴۲.۱۰۲***	۱۶.۷۲۰***	۳.۹۸۹*	۲۰.۹۳۶***	۲.۹۷۲*	۳۵.۶۸۸***	۱۰.۷۶۷***

*** $p < 0.001$, ** $p < 0.01$, * $p < 0.05$.

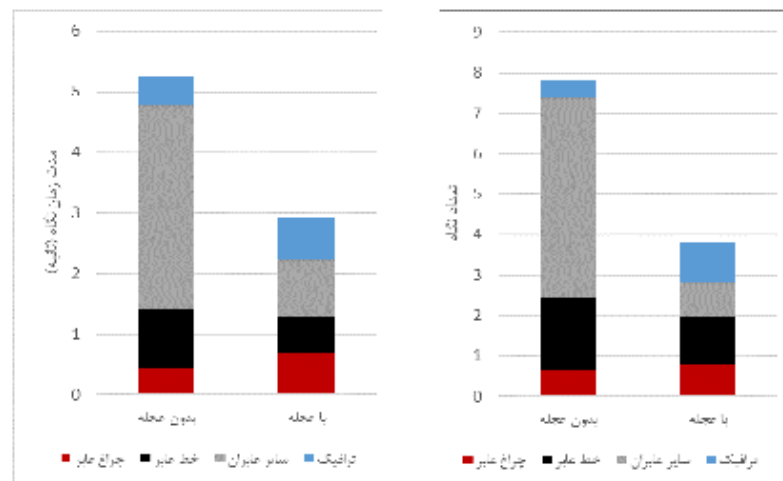
نامناسب (به‌ویژه هوای گرم و بارانی-سرد) به‌طور قابل توجهی کاهش می‌یابد. این کاهش در هر دو مدت‌زمان توقف نگاه و تعداد توقف نگاه مشهود است، باین‌حال، آن‌ها همچنان به ترافیک وسایل نقلیه توجه نشان می‌دهند. علاوه بر این، این مشاهدات با یافته‌های قبلی مطابقت دارد و بر تمایل عابران پیاده به تمرکز بر سایر عابران پیاده در حین عبور تأکید می‌کند.

همان‌طور که در شکل ۶ نشان داده شده است، عابران پیاده‌ای در حین عبور از یک تقاطع چراغ‌دار، عمدتاً روی سایر عابران پیاده تمرکز می‌کنند و مدت توقف نگاه و تعداد توقف نگاه آن‌ها به‌طور قابل توجهی بیشتر از سایر مناطق موردنظر (AOIs) است. این الگو صرف‌نظر از اینکه عابر پیاده عجله داشته باشد یا خیر، همچنان وجود دارد. شکل ۶ همچنان نشان می‌دهد که توجه عابران پیاده در حین عبور از تقاطع در شرایط آب و هوایی

آ



ب



شکل ۶. میانگین تعداد و مدت زمان نگاه حین عبور: (آ) در اثر آب‌وهوا و (ب) فشار زمانی

روی ترافیک داشتند. درنهایت، شرکت‌کنندگان در طول «روز» نسبت به «شب» توقف‌های نگاه بیشتر و طولانی‌تری روی سایر عابران پیاده داشتند.

۵. نتیجه‌گیری

درک الگوهای تخصیص توجه عابران پیاده می‌تواند به ما در توجه به موقعیت‌هایی که در آن‌ها عابران پیاده توجه کمتری دارند کمک کند و در نتیجه برای توسعه‌ی راهبردها و اقدامات مقابله‌ای به‌منظور بهبود رفتار محتاطانه‌ی آن‌ها به کار رود. با این حال، مطالعات اخیر به دلیل کمبود ابزارهای دقیق جمع‌آوری داده، توجه کمتری به این موضوع داشته‌اند؛ بنابراین ما در این مطالعه، با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) یک بررسی اکتشافی

درنهایت، طبق نتایج آزمون نمونه‌ی مستقل‌تی در جدول ۴، مردان نسبت به زنان توقف‌های نگاه کوتاه‌تر و تعداد کمتری توقف نگاه بر روی ترافیک داشتند. علاوه بر این، افراد مجرد در مقایسه با افراد متأهل، در حین عبور از خیابان زوایای دید بیشتری داشتند. به‌طور مشابه، افراد مجرد نسبت به افراد متأهل توقف‌های نگاه طولانی‌تر و بیشتری روی ترافیک داشتند. همچنین، شرکت‌کنندگان با سابقه تصادف قبلی، در مقایسه با افرادی که سابقه تصادف قبلی نداشتند، توقف‌های نگاه طولانی‌تر و بیشتری روی چراغ راهنمایی و ترافیک داشتند. علاوه بر این، افرادی که عادت داشتند هنگام راه رفتن از تلفن همراه استفاده کنند، در مقایسه با دیگران توقف‌های نگاه طولانی‌تر و بیشتری

درک خطر ناشی از عبور با عدم قطعیت بالا همراه است. این امر می‌تواند منجر به تمرکز گسترده‌تری از توجه برای یافتن هرگونه تهدید بالقوه و اطمینان از ایمنی شود. در مقابل، هنگامی که عبور آغاز می‌شود، احساس اطمینان و آشنایی با مسیر انتخاب شده می‌تواند عدم قطعیت را کاهش دهد و پردازش بصری خودکارتری را ایجاد کند که منجر به نگاه‌های کوتاه‌تر می‌شود. این ممکن است حس امنیت کاذب ایجاد کند، جایی که عابران پیاده تصور می‌کنند چون چراغ راهنمایی سبز است، حق تقدم عبور دارند. این درک نادرست می‌تواند خطرناک باشد، زیرا رانندگان متخلف یا وسایل نقلیه در حال گردش همچنان می‌توانند خطراتی را برای عابران ایجاد کنند. از این رو، گنجاندن هشدارهای هدفمندی که عابران پیاده را در حین عبور از خطرات فوری آگاه می‌کند، می‌تواند به‌طور قابل توجهی ایمنی عابران پیاده را بهبود بخشد. بعلاوه، تحلیل ردیابی حرکت چشم، توجه بیشتر به سایر عابران پیاده، به‌ویژه در حین عبور را نشان داد. این ممکن است به این دلیل باشد که عابران پیاده اغلب رفتار دیگران را مشاهده و تقلید می‌کنند و همچنین سعی می‌کنند برای جلوگیری از برخورد، حرکات سایر عابران پیاده را پیش‌بینی کنند.

یافته‌های این پژوهش نشان می‌دهد که افراد در مرحله‌ی عبور از خیابان، جستجوی بصری و پردازش اطلاعات خود را احتمالاً برای اولویت دادن به مسیریابی کارآمد و ایمن از طریق خطرات بالقوه در تقاطع تسهیل می‌کنند. این موضوع بر بالقوه بودن محدود شدن توجه تأکید می‌کند که می‌تواند منجر به کاهش هوشیاری نسبت به عناصر حیاتی مانند عبور وسایل نقلیه یا چراغ راهنمایی عابران پیاده شود. برای کاهش این خطر و اطمینان از آگاهی موقعیتی، اجرای کمک‌های بصری مانند چراغ‌های چشمک‌زن، چراغ‌های LED و گذرگاه‌های عابر پیاده برجسته در این مکان‌ها می‌تواند به‌ویژه مفید باشد.

نتایج نشان داد که «شرایط آب و هوایی» و «فشار زمان» بیشترین تأثیر را بر تخصیص توجه عابران پیاده قبل و در حین عبور از تقاطع داشتند و باعث کاهش شدید توجه آن‌ها می‌شد. این امر

بر روی ردیابی چشم عابران پیاده در تقاطع‌های چراغ‌دار انجام شد تا تأثیر عوامل فردی، شرایط موقعیتی و عوامل محیطی بر تخصیص توجه عابران پیاده به مناطق موردنظر (AOIs) برای عبور عابران پیاده در دو مرحله‌ی قبل از شروع عبور و در حین عبور، مورد ارزیابی قرار گیرد.

تحلیل معیارهای ردیابی حرکت چشم قبل و در حین عبور نشان داد که شرکت‌کنندگان نسبت به زمان عبور از خیابان، در مرحله قبل از شروع به عبور، توجه بیشتری به تمام مناطق موردنظر (AOIs) نشان دادند. این یافته حاکی از آن است که افراد قبل از شروع عبور، منابع توجه بیشتری را به جمع‌آوری اطلاعات در مورد محیط اختصاص می‌دهند تا به‌طور بالقوه خطرات را به حداقل رسانده و رفتار عبور خود را بهینه کنند. میانگین مدت توقف نگاه در تمام مناطق موردنظر در فاز قبل از عبور نسبت به حین عبور به‌طور قابل توجهی طولانی‌تر بود که نشان‌دهنده‌ی افزایش توجه برای ارزیابی محیط و بهبود استراتژی‌های عبور است و به‌طور بالقوه خطر لغزش‌های شناختی را کاهش داده و رفتار عبور را بهینه می‌کند. برای تغییر مشاهده‌شده در توجه، چند توضیح احتمالی وجود دارد. اولین مورد ممکن است در «تخصیص منابع و بارگذاری شناختی» ریشه داشته باشد. فرآیند تصمیم‌گیری قبل از عبور، بار شناختی بالایی را بر افراد تحمیل می‌کند. آن‌ها نیاز دارند تا اطلاعات بصری را ادغام کنند، خطرات بالقوه را ارزیابی کنند و مسیر عبور خود را برنامه‌ریزی کنند. همچنین ممکن است قبل از شروع عبور، برای بررسی محیط اطراف خود زمان بیشتری داشته باشند که نیازمند گسترش توجه برای جمع‌آوری تمام نشانه‌های مرتبط است. از طرف دیگر، در حین عبور واقعی، حفظ یک مسیر ایمن در حین عبور از موانع بالقوه، نیازمند تصمیم‌گیری‌های پیچیده‌تری است. این امر به کاهش بار شناختی و تغییر به سمت توجه متمرکزتر و کارآمدتر بر روی تهدیدات لحظه‌ای منجر می‌شود.

«میزان عدم قطعیت» ممکن است دلیل دیگری برای تغییر مشاهده‌شده در توجه باشد. مرحله قبل از عبور اغلب به دلیل

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا

چراغ‌های راهنمایی عابران پیاده ممکن است منجر به رفتارهای عبور اشتباه شود. این امر می‌تواند منجر به تخلفات زمانی یا عبورهای دیر هنگام شود که می‌تواند سلامت عابران پیاده را به خطر بیندازد. علاوه بر این، کاهش توجه به سایر عابران پیاده و خط عابر پیاده می‌تواند خطر آسیب‌دیدگی و سقوط عابران پیاده را افزایش دهد؛ بنابراین، اقدامات مقابله با تخصیص توجه که در بالا پیشنهاد شد، باید در مناطقی که افراد بیشتر در معرض فشار زمان قرار دارند، اجرا شود.

علاوه بر این، تمایلات خاصی در رابطه با تخصیص توجه عابران پیاده در شرایط آب و هوایی نامناسب و تحت فشار زمان مشاهده شد. یافته‌ها نشان داد که در شرایط آب و هوایی نامناسب، توجه به خط عابر پیاده و سایر عابران پیاده به‌جای چراغ راهنمایی و ترافیک جبران می‌شود. این رفتار را می‌توان به‌عنوان شکلی از سازگاری برای حفظ خود مفهوم‌سازی کرد، زیرا عابران پیاده در شرایط آب و هوایی چالش‌برانگیز، اولویت را به ایمنی خود نسبت به دیگران می‌دهند تا ایمن بمانند، رفتار رانندگان را پیش بینی کنند، خطرات را پیش‌بینی کنند و هوشیار باشند.

علاوه بر این، شرکت‌کنندگان صرف‌نظر از فشار زمانی، توجه خود را به چراغ راهنمایی عابر پیاده حفظ کردند. این ممکن است ناشی از نقش اساسی چراغ راهنمایی در امکان تصمیم‌گیری ایمن برای عبور باشد. قابل توجه است که مدت توقف نگاه و تعداد دفعات نگاه کردن مرتبط با چراغ راهنمایی عابر پیاده به‌طور قابل توجهی بیشتر از سایر نواحی موردنظر (AOI) است که نشان می‌دهد آن‌ها در فرآیند عبور بر روی چراغ راهنمایی اولویت قائل هستند. چندین عامل وجود دارد که به این سوگیری توجهی نسبت به چراغ راهنمایی کمک می‌کند. در وهله اول، این چراغ به‌عنوان تنها منبع قابل اعتماد اطلاعات در مورد زمان ایمن بودن عبور از خیابان عمل می‌کند. برخلاف سایر عناصر مانند سایر عابران پیاده، خط عابر پیاده و ترافیک، چراغ راهنمایی عابران پیاده همیشه اطلاعات دقیق و به‌روز در مورد حق تقدم عابران پیاده را ارائه می‌دهد. دوم اینکه، این چراغ به‌عنوان یک

لزوم اجرای اقدامات ایمنی برای مناطقی با شرایط آب و هوایی نامناسب را ضروری می‌کند. از آنجایی که رانندگان بیشتر در برابر شرایط آب و هوایی نامناسب محافظت می‌شوند، کمپین‌های آموزشی ایمنی باید بر افزایش دانش رانندگان در مورد کاهش توجه موقعیتی عابران پیاده در این شرایط تمرکز کنند. علاوه بر این، هشدارهای ویژه قابل مشاهده در شرایط آب و هوایی نامناسب (به‌ویژه برف و باران) می‌تواند ایمنی عابران پیاده را بهبود بخشد.

علاوه بر این الگوی کلی، رفتار نگاه افراد تحت تأثیر هوای گرم و سرد تفاوت داشت. در هوای گرم، بخش قابل توجهی از توجه عابران پیاده قبل از عبور از خیابان به چراغ راهنمایی اختصاص می‌یابد، درحالی‌که خطوط عابر پیاده در هوای سرد و بارانی سهم قابل توجهی از توجه افراد را به خود جلب می‌کند. به‌عنوان یک توضیح احتمالی، شرکت‌کنندگان در شرایط آب و هوایی گرم ممکن است تمایل داشته باشند در اسرع وقت از خیابان عبور کنند و بنابراین دائماً چراغ راهنمایی را چک می‌کنند. با این حال، با توجه به شرایط بارانی در سناریوهای سرد، شرکت‌کنندگان سعی کردند با نگاه کردن به زمین (خط عابر پیاده) از خود در برابر بارندگی محافظت کنند که می‌تواند به‌طور قابل توجهی آگاهی موقعیتی آن‌ها را مختل کند؛ بنابراین، توصیه می‌شود در هوای سرد و بارانی از عناصر درون زمینی مانند چراغ‌های LED کارگذاری شده در سطح زمین و در هوای گرم از عناصر با ارتفاع بالا (مانند تابلوهای روی دیوار) استفاده شود.

علاوه بر این، تحت فشار زمان، میانگین مدت توقف نگاه (یعنی کل زمان نگاه تقسیم بر تعداد دفعات نگاه کردن) به هر ناحیه موردنظر (AOI) به‌طور قابل توجهی کاهش می‌یابد که نشان می‌دهد عابران پیاده زمان کمتری را به منابع اطلاعاتی برای تصمیم‌گیری در مورد عبور ایمن اختصاص می‌دهند. به‌طور خاص، اسکن ناکافی ترافیک ممکن است منجر به قضاوت نادرست از موقعیت شود و به‌طور بالقوه باعث نادیده گرفتن وسایل نقلیه در حال نزدیک شدن شود. همچنین، نقص در اسکن

• فناوری واقعیت افزوده و فناوری‌های پوشیدنی برای هشدار به عابران پیاده در مورد خطرات احتمالی و هماهنگ‌سازی رفتارهای عبور مورد استفاده قرار گیرند.

تحلیل معیارهای ردیابی حرکت چشم نشان داد که ویژگی‌های فردی بر تخصیص توجه عابران پیاده قبل و در حین عبور تأثیر می‌گذارد. مردان نسبت به زنان، توجه بیشتری را به ترافیک، هم قبل و هم در حین عبور اختصاص می‌دهند. این یافته با مطالعات قبلی مطابقت دارد. همچنین، مردان زاویه دید بازتری را قبل از عبور از خیابان نشان دادند. باین‌حال، برخلاف مطالعه انجام شده توسط تام و گرانیه^{۱۱}، در این پژوهش، مردان مدت زمان بیشتری را صرف نگاه کردن به سایر عابران پیاده در تقاطع کردند. افرادی که سابقه تصادف قبلی داشتند، توجه بیشتری را به ترافیک قبل و در حین عبور و به‌ویژه به چراغ راهنمایی در حین عبور اختصاص دادند. این الگو نشان‌دهنده تأثیر پیشگیرانه تصادفات قبلی بر عابران پیاده است که به‌طور بالقوه باعث تشدید پایبندی به اقدامات ایمنی می‌شود که این یافته با مطالعات قبلی مطابقت دارد. باین‌حال، سابقه تصادفات قبلی تأثیر قابل توجهی بر توجه به ترافیک قبل از عبور از خیابان نداشت.

افرادی که گزارش دادند هنگام راه رفتن از تلفن همراه استفاده می‌کنند، توجه کمتری به چراغ راهنمایی قبل از عبور نشان دادند. این یافته، ارتباط بین استفاده از تلفن همراه توسط عابران پیاده و تخلفات زمانی را تأیید می‌کند. به‌طور جالب توجه، افرادی که از تلفن همراه استفاده می‌کردند، تعداد دفعات نگاه کردن بیشتر و مدت زمان طولانی‌تری را به ترافیک اختصاص می‌دادند. درگیری با فناوری با کاهش آگاهی هنگام عبور از خیابان مرتبط است. این رفتار ممکن است نشان دهد که این گروه با افزایش توجه به ترافیک در حین عبور از خیابان، سعی در بالا بردن ایمنی خود برای جبران کاهش آگاهی ناشی از استفاده از فناوری دارند.

۶. پی‌نوشت‌ها

1. Eye tracking sensor
2. Areas of interest
3. Eye tracking

محرک برجسته، به‌طور مشخص نمایش داده می‌شود و به‌راحتی در میدان دید عابران پیاده قابل مشاهده است و پردازش سریع و کارآمد اطلاعات چراغ را تسهیل می‌کند. با توجه به خطرات بالقوه مرتبط با عبور بدون حق تقدم، قابل درک است که عابران پیاده بر روی چراغ راهنمایی عابر پیاده اولویت قائل شوند. در این زمینه، توصیه‌ها شامل بهبود دید چراغ راهنمایی از طریق عناصر طراحی مانند کنتراست رنگ، اندازه و مکان قرارگیری استراتژیک است. علاوه بر این، نشان دادن واضح حق تقدم عابران پیاده با استفاده از علائم استاندارد، هشدارهای کمکی و الگوهای زمان‌بندی ثابت، امری ضروری است. برای اطمینان از انتشار جامع اطلاعات، چراغ‌های راهنمایی عابران پیاده را می‌توان با علائم صوتی و تابلو تکمیل کرد و برای عابران پیاده افزونگی ایجاد کرد.

شرکت‌کنندگان، صرف‌نظر از شرایط فشار زمانی، در حین عبور از خیابان توجه قابل توجهی به سایر عابران پیاده داشتند. عابران پیاده که در حال عبور از خیابان هستند، نشانه‌هایی در مورد حق تقدم، ترافیک در حال آمدن و ایمنی کلی عبور ارائه می‌دهند. مشاهده عبور ایمن سایر عابران پیاده، اعتمادبه‌نفس را در حین مشاهده تقویت می‌کند، هشدارهای عابران پیاده را به خطرات بالقوه نشان می‌دهد و از عبورهای ناایمن جلوگیری می‌کند.

یافته‌های این پژوهش، راهبردهای متعددی را برای بهبود ایمنی عابران پیاده و بهینه‌سازی تعامل عابر پیاده-وسيله نقلیه پیشنهاد می‌کند، از جمله:

- طراحی زیرساخت‌هایی که امکان عبور ایمن عابران پیاده را فراهم می‌آورد. این زیرساخت‌ها می‌توانند شامل خطوط عابر پیاده مشخص، تایمرهای شمارش معکوس و چراغ‌های راهنمایی تقاضا-محور^{۱۹} باشند.
- ادغام داده‌های آنی^{۲۰} عابران پیاده در سیستم‌های مدیریت ترافیک می‌توان زمان‌بندی چراغ‌های راهنمایی را بر اساس حجم عابران پیاده در زمان‌های مختلف تنظیم کرد.

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا

4. Biassoni et. al.
5. Egan et. al.
6. Gruden et. al.
7. Jiang et. al.
8. Tapiro et. al.
9. Geruschat et. al.
10. The theory of perceptual processes
11. Unity game engine
12. Eye calibration
13. Fixation duration
14. Fixation counts
15. Tobii XR Unity SDK
16. Independent sample t-test
17. ANOVA
18. Tuckey's post-hoc test
19. On-demand
20. Real-time data
21. Tome & Granie

پیوست الف: آمار توصیفی متغیرهای سنجش حرکت چشم پیش از عبور از خیابان

جدول پ ۱. میانگین (انحراف معیار) متغیرهای سنجش حرکت چشم پیش از عبور از خیابان

	تعداد	SBFD	SBFC	CBFD	CBFC	CAB	PBFD	PBFC	TBFD	TBFC	
جنسیت	مرد	۱۲۲	۶.۴۹۶	۱.۵۷۰	۳.۰۰۷	۰.۸۲۰	۱۴۷.۷۸۳	۳.۷۲۶	۰.۳۲۰	۳.۱۸۳	۲.۳۸۵
			(۱۷.۰۱۲)	(۲.۶۳۵)	(۰.۲۷۲)	(۱.۶۷۱)	(۱۳۷.۸۷۳)	(۱۶.۷۰۹)	(۰.۹۱۲)	(۴.۱۳۵)	(۲.۳۷۹)
	زن	۷۶	۸.۳۶۸	۱.۶۷۰	۲.۰۳۱	۰.۹۱۰	۱۱۲.۱۷۷	۰.۴۳۶	۰.۰۴۰	۲.۱۸۶	۱.۶۴۴
			(۲۰.۳۵۹)	(۲.۸۴۴)	(۵.۶۲۸)	(۲.۲۹۳)	(۱۱۱.۹۰۰)	(۳.۳۶۰)	(۰.۱۹۶)	(۲.۰۶۷)	(۱.۸۳۸)
وضعیت تأهل	مجرد	۱۳۰	۷.۲۱۸	۱.۶۳۰	۱.۲۷۴	۰.۸۲۰	۱۶۸.۳۴۳	۲.۶۲۲	۰.۲۳۰	۲.۸۷۵	۰.۶۱۷
			(۱۸.۷۲۳)	(۲.۷۵۶)	(۴.۲۱۰)	(۱.۸۳۳)	(۱۵۲.۲۴۳)	(۱۳.۷۶۶)	(۰.۷۵۹)	(۳.۸۶۴)	(۱.۳۱۰)
	متأهل	۶۸	۷.۱۵۵	۱.۳۳۰	۱.۷۷۹	۱.۴۲۰	۱۱۱.۷۶۴	۱.۴۶۶	۰.۲۱۰	۱.۶۵۱	۰.۲۲۰
			(۱۱.۳۵۷)	(۱.۹۲۳)	(۴.۷۹۰)	(۳.۱۱۸)	(۱۱۲.۴۹۸)	(۳.۵۷۸)	(۰.۶۸۵)	(۱.۹۴۲)	(۰.۴۲۳)
گواهینامه رانندگی	بله	۱۷۴	۷.۳۵۸	۱.۶۰۰	۱.۴۸۱	۰.۹۳۰	۱۲۷.۹۰۹	۲.۷۴۰	۰.۲۰۰	۲.۸۹۸	۲.۱۳۷
			(۱۹.۱۴۴)	(۲.۶۸۵)	(۴.۴۹۲)	(۲.۰۱۹)	(۱۱۲.۲۰۰)	(۱۴.۲۱۷)	(۰.۶۹۷)	(۳.۹۴۱)	(۲.۲۶۱)
	خیر	۲۴	۶.۱۷۸	۱.۶۷۰	۰.۰۲۸	۰.۲۹۰	۱۱۲.۳۲۰	۰.۴۵۶	۰.۲۹۰	۲.۰۹۱	۱.۸۳۳
			(۱۱.۱۰۹)	(۲.۹۴۴)	(۰.۰۸۴)	(۰.۹۰۸)	(۱۰۱.۰۰۹)	(۱.۵۶۷)	(۰.۹۹۹)	(۲.۲۹۰)	(۱.۸۳۳)
سابق تصادف	بله	۶۷	۶.۵۰۴	۱.۸۱۰	۰.۵۰۵	۰.۸۸۰	۱۴۳.۱۹۰	۶.۹۳۸	۰.۱۶۰	۳.۸۶۹	۲.۵۸۲
			(۱۱.۶۰۵)	(۲.۴۵۵)	(۱.۰۳۲)	(۱.۴۰۸)	(۱۳۴.۸۴۲)	(۲۶.۷۶۸)	(۰.۵۱۵)	(۴.۶۱۴)	(۲.۳۸۱)
	خیر	۱۳۱	۷.۳۵۲	۱.۵۷۰	۱.۴۵۹	۰.۸۵۰	۱۱۲.۳۸۲	۱.۶۰۱	۰.۲۲۰	۲.۲۵۴	۱.۸۵۵
			(۱۹.۳۹۶)	(۲.۷۶۲)	(۴.۵۹۱)	(۲.۰۱۷)	(۱۱۲.۰۳۹)	(۸.۵۸۵)	(۰.۷۷۴)	(۳.۱۶۳)	(۲.۰۸۷)
استفاده از تلفن همراه	بله	۱۵۶	۳.۷۹۷	۰.۹۵۰	۱.۲۹۵	۰.۸۷۰	۱۱۶.۰۸۵	۳.۱۲۵	۰.۲۶۰	۲.۸۰۰	۲.۰۵۷
			(۹.۶۴۵)	(۲.۱۰۶)	(۴.۲۲۰)	(۱.۹۶۰)	(۱۲۵.۱۶۸)	(۱۴.۹۸۷)	(۰.۸۱۸)	(۳.۸۶۸)	(۲.۱۴۶)

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به شبیه‌ساز آب‌وهوا

	خیبر	۴۲	۸.۱۳۵ (۱۹.۹۷۳)	۱.۷۹۰ (۲.۸۳۱)	۱.۳۴۴ (۴.۳۴۷)	۰.۷۹۰ (۱.۸۲۸)	۱۱۲.۵۴۰ (۱۱۲.۰۱۹)	۰.۶۰۹ (۱.۳۲۴)	۰.۰۵۰ (۰.۲۱۶)	۲.۸۰۱ (۳.۵۰۱)	۲.۲۶۱ (۲.۴۶۰)
تجربه‌ی VR	بله	۱۳۲	۶.۶۰۵ (۱۹.۰۹۷)	۱.۳۹۰ (۲.۵۱۶)	۰.۸۰۷ (۳.۴۴۰)	۰.۶۴۰ (۱.۵۹۸)	۱۱۲.۵۳۵ (۱۱۲.۱۴۹)	۲.۳۲۶ (۱۴.۱۳۳)	۰.۲۲۰ (۰.۷۴۵)	۲.۵۰۳ (۳.۶۸۶)	۱.۹۱۶ (۲.۰۵۶)
	خیبر	۶۶	۸.۴۳۴ (۱۶.۸۰۲)	۲.۰۵۰ (۳.۰۳۵)	۲.۳۰۲ (۵.۳۸۷)	۱.۲۹۰ (۲.۴۱۶)	۱۲۱.۷۲۰ (۱۲۱.۲۰۴)	۲.۷۳۸ (۱۱.۷۴۲)	۰.۲۰۰ (۰.۷۲۸)	۳.۳۹۵ (۳.۹۳۵)	۲.۴۶۹ (۲.۴۶۹)
عجله	بله	۱۰۳	۱.۴۸۸ (۳.۹۶۶)	۰.۶۵ (۱.۲۰۲)	۰.۳۳۲ (۰.۹۶۷)	۰.۴۸۰ (۰.۹۱۷)	۱۱۱.۲۹۰ (۱۱۰.۹۳۹)	۰.۱۴۵ (۰.۸۲۷)	۰.۱۱۰ (۰.۴۸۳)	۰.۸۳۲ (۰.۹۳۴)	۰.۹۴۱ (۰.۸۳۸)
	خیبر	۹۵	۱۳.۴۲۳ (۲۴.۸۱۰)	۲.۶۵۰ (۳.۴۲۳)	۲.۳۶۰ (۵.۸۶۸)	۱.۲۶۰ (۲.۵۶۱)	۳۴۶.۹۸۳ (۲۴۲.۶۸۱)	۴.۹۷۷ (۱۸.۹۹۴)	۰.۳۳۰ (۰.۹۲۸)	۴.۹۳۴ (۴.۴۹۷)	۳.۳۵۷ (۲.۵۳۴)
روشنایی	روز	۸۹	۵.۶۷۸ (۱۶.۰۹۶)	۱.۲۶۰ (۲.۳۱۴)	۱.۶۹۵ (۵.۰۸۴)	۰.۹۸۰ (۲.۰۶۱)	۱۱۲.۳۸۸ (۱۱۲.۰۲۱)	۴.۷۶۳ (۱۹.۴۲۱)	۰.۲۶۰ (۰.۸۰۵)	۲.۶۳۳ (۳.۵۶۷)	۱.۸۹۸ (۱.۸۹۵)
	شب	۱۰۹	۸.۴۶۹ (۱۹.۹۷۴)	۱.۹۰۰ (۲.۹۷۵)	۰.۹۸۷ (۳.۳۸۲)	۰.۷۵۰ (۱.۸۱۶)	۱۳۰.۷۴۳ (۱۲۹.۸۴۵)	۰.۵۸۶ (۳.۱۷۶)	۰.۱۷۰ (۰.۶۷۸)	۲.۹۳۷ (۳.۹۶۳)	۲.۲۶۶ (۲.۴۳۶)
آب و هوا	عادی	۸۷	۱۳.۷۰۸ (۲۳.۳۲۷)	۲.۵۶۰ (۳.۲۶۴)	۲.۵۶۰ (۵.۶۰۹)	۱.۸۴۰ (۲.۵۴۷)	۲۱۰.۹۶۱ (۱۱۴.۶۵۸)	۵.۵۹۶ (۱۹.۷۷۰)	۰.۴۷۰ (۱.۰۵۵)	۳.۵۱۱ (۴.۲۱۸)	۳.۵۱۱ (۴.۲۱۸)
	گرم	۵۴	۳.۸۵۹ (۱۵.۱۰۶)	۰.۶۵۰ (۱.۵۸۰)	۰.۰۲۱ (۰.۱۶۰)	۰.۰۲۰ (۰.۱۳۶)	۱۹۶.۸۱۰ (۱۱۳.۶۲۲)	۰.۰۱۸ (۰.۱۳۶)	۰.۰۲۰ (۰.۱۳۶)	۳.۲۰۸ (۳.۸۱۸)	۲.۲۵۹ (۲.۱۵۶)
	سرد و بارانی	۵۷	۰.۴۸۴ (۳.۰۵۳)	۰.۲۵۰ (۰.۹۳۱)	۰.۶۰۵ (۳.۲۰۲)	۰.۱۴۰ (۰.۴۴۱)	۱۱۱.۶۳۳ (۱۱۲.۰۹۵)	۰.۰۰۷ (۰.۰۹۸)	۰.۰۱۷ (۰.۰۹۷)	۱.۳۳۱ (۲.۴۷۴)	۱.۰۷۰ (۱.۶۴۵)

پیوست ب: آمار توصیفی متغیرهای سنجش حرکت چشم حین عبور از خیابان

جدول پ ۲. میانگین (انحراف معیار) متغیرهای سنجش حرکت چشم حین عبور از خیابان

	تعداد	SBFD	SBFC	CBFD	CBFC	CAB	PBFD	PBFC	TBFD	TBFC	
جنسیت	مرد	۱۲۲	۰.۴۷۰	۱.۲۳۰	۰.۷۶۸	۰.۸۲۱	۱۱۱.۵۶۵	۰.۷۵۸	۱.۴۸۰	۰.۷۲۰	۰.۸۶۰
			(۰.۸۸۱)	(۱.۸۲۶)	(۰.۷۶۸)	(۱.۳۱۱)	(۱۱۱.۱۵۵)	(۱.۳۲۲)	(۲.۰۹۴)	(۱.۵۲۶)	(۱.۱۱۵)
	زن	۷۶	۰.۲۷۸	۱.۰۱۰	۰.۸۲۴	۰.۵۵۲	۱۱۴.۷۴۷	۰.۸۰۹	۱.۴۹۰	۰.۳۸۹	۰.۵۰۰
			(۰.۴۰۸)	(۱.۲۹۱)	(۲.۶۳۷)	(۱.۰۶۳)	(۱۱۳.۶۸۱)	(۱.۰۴۰)	(۱.۷۳۲)	(۰.۷۱۴)	(۰.۷۳۹)
وضعیت تأهل	مجرد	۱۳۰	۰.۴۰۳	۱.۱۵۰	۰.۵۹۱	۰.۷۵۳	۱۹۷.۱۹۴	۰.۷۷۷	۱.۴۸۰	۰.۶۱۷	۰.۷۵۲
			(۰.۷۵۶)	(۱.۶۵۹)	(۱.۷۹۶)	(۱.۲۵۳)	(۱۱۲.۵۱۴)	(۱.۲۲۵)	(۱.۹۹۰)	(۱.۳۱۸)	(۱.۰۲۰)
	متاهل	۶۸	۰.۲۹۶	۱.۱۷۰	۰.۱۷۱	۰.۱۶۶	۱۱۰.۹۱۴	۰.۷۹۳	۱.۴۲۰	۰.۲۲۰	۰.۲۵۰
			(۰.۴۵۷)	(۱.۴۰۳)	(۰.۴۲۱)	(۰.۳۸۹)	(۱۱۰.۵۳۲)	(۱.۱۶۵)	(۱.۴۴۳)	(۰.۴۲۳)	(۰.۴۵۲)
گواهینامه رانندگی	بله	۱۷۴	۰.۴۲۰	۱.۱۷۰	۰.۶۱۶	۰.۷۷۱	۱۴۸.۹۰۰	۰.۷۹۷	۱.۵۱۰	۰.۶۱۸	۰.۷۴۱
			(۰.۷۷۶)	(۱.۶۶۶)	(۱.۸۴۴)	(۱.۲۵۶)	(۱۱۲.۵۷۷)	(۱.۲۴۶)	(۱.۹۸۵)	(۱.۳۴۹)	(۱.۰۱۸)
	خیر	۲۴	۰.۲۲۵	۱.۰۰۰	۰.۱۹۹	۰.۳۳۳	۱۱۱.۲۱۹	۰.۶۴۲	۱.۲۹۰	۰.۴۱۰	۰.۵۸۳
			(۰.۳۷۴)	(۱.۴۷۴)	(۰.۶۳۷)	(۰.۹۱۶)	(۱۱۱.۰۴۷)	(۱.۰۱۲)	(۱.۷۸۱)	(۰.۶۲۴)	(۰.۸۸۰)
سابق تصادف	بله	۶۷	۰.۷۰۸	۱.۸۴۰	۰.۸۵۰	۱.۰۳۱	۱۱۸.۹۷۹	۱.۱۵۰	۲.۱۹۰	۱.۰۰۹	۱.۱۵۶
			(۰.۸۵۶)	(۱.۶۴۸)	(۲.۹۷۵)	(۱.۲۵۶)	(۱.۰۰۳)	(۲.۰۰۶)	(۲.۶۶۹)	(۱.۴۳۷)	(۱.۲۴۷)
	خیر	۱۳۱	۰.۳۳۶	۱.۰۱۰	۰.۵۱۱	۰.۶۵۸	۱۱۱.۵۶۵	۰.۷۰۶	۱.۳۴۰	۰.۵۱۲	۰.۶۳۸
			(۰.۷۰۴)	(۱.۶۱۱)	(۱.۴۰۰)	(۱.۲۱۵)	(۱۱۲.۶۳۶)	(۰.۹۹۳)	(۱.۷۶۷)	(۱.۲۴۱)	(۰.۹۲۸)
استفاده از تلفن همراه	بله	۱۵۶	۰.۳۹۹	۱.۲۰۰	۰.۶۲۰	۰.۷۵۱	۱۴۵.۹۶۵	۰.۷۲۶	۱.۵۱۰	۰.۶۷۸	۰.۸۰۱
			(۰.۷۱۹)	(۱.۶۷۱)	(۱.۹۲۲)	(۱.۲۶۸)	(۱۱۲.۷۱۷)	(۱.۰۲۱)	(۲.۰۸۴)	(۱.۴۰۹)	(۱.۰۴۰)
	خیر	۴۲	۰.۳۸۶	۰.۹۵۰	۰.۳۶۳	۰.۵۹۵	۱۱۱.۲۷۰	۰.۹۷۱	۱.۳۸۰	۰.۲۷۵	۰.۴۲۸
			(۰.۸۲۵)	(۱.۵۲۹)	(۰.۷۹۶)	(۱.۰۶۰)	(۱۱۰.۸۲۷)	(۱.۷۷۵)	(۱.۴۱۳)	(۰.۵۴۱)	(۰.۷۶۹)

بررسی نقاط توجه عابران در تقاطع‌های چراغ‌دار شهری با استفاده از محیط واقعیت مجازی (VR) مجهز به سیستم شبیه‌ساز آب‌وهوا

تجربه‌ی VR	بله	۱۳۲	۰.۳۸۶	۰.۹۸ (۱.۵۳۱)	۰.۵۷۰	۰.۶۱۵	۱۴۰.۹۲۰	۰.۷۰۷	۱.۲۷۰	۰.۶۷۷	۰.۸۳۳
			(۰.۸۱۸)		(۲.۰۳۸)	(۱.۱۵۷)	(۱۱۲.۹۳۱)	(۱.۲۹۹)	(۱.۹۱۸)	(۱.۴۴۴)	(۱.۰۸۵)
	خیر	۶۶	۰.۴۱۷	۱.۴۸۰	۰.۵۵۶	۰.۹۲۴	۱۱۱.۳۴۴	۰.۹۱۹	۱.۹۱۰	۰.۴۲۵	۰.۵۰۰
			(۰.۵۶۲)	(۱.۸۰۸)	(۰.۹۳۴)	(۱.۳۳۹)	(۱۱۰.۸۴۹)	(۱.۰۳۴)	(۱.۹۸۲)	(۰.۸۶۹)	(۰.۷۶۹)
عجله	بله	۱۰۳	۰.۲۵۳	۰.۰۸۰	۰.۶۸۴	۰.۷۹۸	۱۱۱.۵۸۱	۰.۵۹۷	۱.۱۸۰	۰.۶۸۵۱	۰.۹۶۱
			(۰.۴۵۰)	(۱.۱۱۵)	(۱.۹۰۹)	(۱.۲۱۶)	(۱۱۰.۹۲۲)	(۱.۲۶۸)	(۱.۶۰۷)	(۰.۸۳۵)	(۰.۹۷۹)
	خیر	۹۵	۰.۵۵۱	۱.۵۳۰	۰.۴۳۷	۰.۶۳۱	۱۱۱.۷۲۲	۰.۹۷۴	۱.۸۰۰	۰.۴۹۳	۰.۴۶۳
			(۰.۹۴۰)	(۲.۰۰۴)	(۱.۵۵۱)	(۱.۲۳۸)	(۱۱۳.۴۰۷)	(۱.۱۳۸)	(۲.۲۴۴)	(۱.۶۳۷)	(۰.۹۶۵)
روشنایی	روز	۸۹	۰.۳۳۲	۱.۰۶۰	۰.۶۷۹	۰.۷۵۵	۱۲۱.۲۵۸	۰.۹۵۳	۱.۸۱۰	۰.۵۴۱	۰.۶۷۴
			(۰.۵۸۲)	(۱.۵۶۹)	(۱.۷۸۳)	(۱.۲۷۳)	(۱۱۳.۴۲۶)	(۱.۵۰۷)	(۲.۴۴۹)	(۰.۹۳۷)	(۰.۸۷۶)
	شب	۱۰۹	۰.۴۴۸	۱.۲۲۰	۰.۴۷۲	۰.۶۸۸	۱۱۱.۵۲۳	۰.۶۳۵	۱.۲۱۰	۰.۶۳۵	۰.۷۶۱
			(۰.۸۴۸)	(۱.۷۰۲)	(۱.۷۱۹)	(۱.۱۹۱)	(۱۱۱.۱۵۵)	(۰.۹۰۲)	(۱.۳۹۵)	(۱.۵۱۳)	(۱.۰۹۶)
آب و هوا	عادی	۸۷	۰.۶۵۲	۲.۱۰۰	۰.۷۹۸	۱.۲۸۷	۱۱۱.۹۷۰	۱.۳۰۳	۲.۶۹۰	۰.۷۴۸	۰.۸۸۵
			(۰.۷۳۰)	(۱.۶۶۴)	(۱.۳۱۶)	(۱.۴۷۷)	(۱۱۳.۴۷۹)	(۱.۱۴۰)	(۲.۲۰۱)	(۱.۶۶۴)	(۱.۲۰۴)
	گرم	۵۴	۰.۲۷۰	۰.۴۳۰	۰.۱۰۳	۰.۱۲۹	۱۱۱.۵۳۸	۰.۳۶۵	۰.۶۱۰	۰.۵۵۵	۰.۶۸۵
			(۰.۷۳۵)	(۱.۱۵۹)	(۰.۳۴۷)	(۰.۴۳۶)	(۱۱۱.۱۲۲)	(۰.۵۶۷)	(۰.۹۴۰)	(۰.۹۹۵)	(۰.۸۶۴)
	سرد و بارانی	۵۷	۰.۱۲۵	۰.۳۷۰	۰.۶۴۸	۰.۴۰۷	۱۱۱.۰۲۱	۰.۳۶۶	۰.۴۶۰	۰.۳۹۱	۰.۵۰۸
			(۰.۶۴۰)	(۱.۱۹۰)	(۲.۷۶۸)	(۰.۹۰۶)	(۱۱۰.۸۴۵)	(۱.۴۳۴)	(۱.۰۷۰)	(۰.۷۳۰)	(۰.۷۱۰)

۸ مراجع

environment complexity and age on pedestrian's visual attention and crossing behavior," *Journal of safety research*, vol. 72, pp. 101-109, 2020.

– C. A. Cutello, M. Gummerum, Y. Hanoch, and E. Hellier, "Evaluating an intervention to reduce risky driving behaviors: taking the fear out of virtual reality," *Risk analysis*, vol. 41, no. 9, pp. 1662-1673, 2021.

– J.-H. Kwon, J. Kim, S. Kim, and G.-H. Cho, "Pedestrians safety perception and crossing behaviors in narrow urban streets: An experimental study using immersive virtual reality technology," *Accident Analysis & Prevention*, vol. 174, p. 106757, 2022.

– D. T. Luu, H. Eom, G.-H. Cho, S.-N. Kim, J. Oh, and J. Kim, "Cautious behaviors of pedestrians while crossing narrow streets: Exploration of behaviors using virtual reality experiments," *Transportation research part F: traffic psychology and behaviour*, vol. 91, pp. 164-178, 2022.

– L. Lévêque, M. Ranchet, J. Deniel, J.-C. Bornard, and T. Bellet, "Where do pedestrians look when crossing? A state of the art of the eye-tracking studies," *IEEE Access*, vol. 8, pp. 164833-164843, 2020.

– K. Aghabayk, J. Esmailpour, A. Jafari, and N. Shiwakoti, "Observational-based study to explore pedestrian crossing behaviors at signalized and unsignalized crosswalks," *Accident Analysis & Prevention*, vol. 151, p. 105990, 2021.

– A. Tom and M.-A. Granié, "Gender differences in pedestrian rule compliance and visual search at signalized and unsignalized crossroads," *Accident Analysis & Prevention*, vol. 43, no. 5, pp. 1794-1801, 2011.

– شهرداری تهران، "گزیده آمار و اطلاعات حمل و نقل و ترافیک تهران"، ۱۳۹۹.

– سازمان حمل و نقل و ترافیک شهرداری تهران، ۱۴۰۰.

Online Available: <http://trafficorg.tehran.ir>

– WHO, Global status report on road safety 2018. Geneva: World Health Organization, 2018.

– B. C. de Lavalette, C. Tijus, S. Poitrenaud, C. Leproux, J. Bergeron, and J.-P. Thouez, "Pedestrian crossing decision-making: A situational and behavioral approach," *Safety science*, vol. 47, no. 9, pp. 1248-1253, 2009.

– A. Sobhani and B. Farooq, "Impact of smartphone distraction on pedestrians' crossing behaviour: An application of head-mounted immersive virtual reality," *Transportation research part F: traffic psychology and behaviour*, vol. 58, pp. 228-241, 2018.

– S. Deb, L. J. Strawderman, and D. W. Carruth, "Investigating pedestrian suggestions for external features on fully autonomous vehicles: A virtual reality experiment," *Transportation research part F: traffic psychology and behaviour*, vol. 59, pp. 135-149, 2018.

– J. P. N. Velasco, H. Farah, B. van Arem, and M. P. Hagenzieker, "Studying pedestrians' crossing behavior when interacting with automated vehicles using virtual reality," *Transportation research part F: traffic psychology and behaviour*, vol. 66, pp. 1-14, 2019.

– H. Tapiro, T. Oron-Gilad, and Y. Parmet, "Pedestrian distraction: The effects of road

- D. Dey, F. Walker, M. Martens, and J. Terken, "Gaze patterns in pedestrian interaction with vehicles: Towards effective design of external human-machine interfaces for automated vehicles," in Proceedings of the 11th international conference on automotive user interfaces and interactive vehicular applications, 2019, pp. 369-378.
- Y. B. Eisma, S. van Bergen, S. Ter Brake, M. Hensen, W. J. Tempelaar, and J. C. de Winter, "External human-machine interfaces: The effect of display location on crossing intentions and eye movements," *Information*, vol. 11, no. 1, p. 13, 2019.
- A. Kalatian and B. Farooq, "Decoding pedestrian and automated vehicle interactions using immersive virtual reality and interpretable deep learning," *Transportation research part C: emerging technologies*, vol. 124, p. 102962, 2021.
- H. Tapiro, A. Meir, Y. Parmet, and T. Oron-Gilad, "Visual search strategies of child-pedestrians in road crossing tasks," *Proceedings of the Human Factors and Ergonomics Society Europe*, pp. 119-130, 2014.
- D. R. Gerschiat, S. E. Hassan, and K. A. Turano, "Gaze behavior while crossing complex intersections," *Optometry and vision science*, vol. 80, no. 7, pp. 515-528, 2003.
- E. B. Goldstein, *Encyclopedia of perception*. Sage, 2010.
- J. J. Gibson, "The Theory of A ordances", *Perceiving, Acting, and Knowing*, ed. Shaw, R., and Bransford, J," ed: Erlbaum, 1977.
- J.-C. Bornard, T. Bellet, P. Mayenobe, D. Gruyer, and B. Claverie, "A perception module for car drivers visual strategies modeling and visual distraction effect simulation," in
- A. Laureshyn, K. Åström, and K. Brundell-Freij, "From speed profile data to analysis of behaviour: classification by pattern recognition techniques," *IATSS research*, vol. 33, no. 2, pp. 88-98, 2009.
- S. Deb, L. Strawderman, J. DuBien, B. Smith, D. W. Carruth, and T. M. Garrison, "Evaluating pedestrian behavior at crosswalks: Validation of a pedestrian behavior questionnaire for the US population," *Accident Analysis & Prevention*, vol. 106, pp. 191-201, 2017.
- F. Biassoni, M. Bina, F. Confalonieri, and R. Ciceri, "Visual exploration of pedestrian crossings by adults and children: Comparison of strategies," *Transportation research part F: traffic psychology and behaviour*, vol. 56, pp. 227-235, 2018.
- C. D. Egan, A. Willis, H. Ness, and S. G. Stradling, "Visual gaze behaviour of children and adult pedestrians at a signalized road crossings," 2008.
- C. Gruden, I. Ištoka Otković, and M. Šraml, "Safety analysis of young pedestrian behavior at signalized intersections: An eye-tracking study," *Sustainability*, vol. 13, no. 8, p. 4419, 2021.
- K. Jiang et al., "Effects of mobile phone distraction on pedestrians' crossing behavior and visual attention allocation at a signalized intersection: An outdoor experimental study," *Accident Analysis & Prevention*, vol. 115, pp. 170-177, 2018.
- J. Bindschädel, I. Krems, and A. Kiesel, "Two-step communication for the interaction between automated vehicles and pedestrians," *Transportation research part F: traffic psychology and behaviour*, vol. 90, pp. 136-150, 2022.

Proceedings of the 1st international Symposium on Digital Human Modelling (IEA-DHM), 2011, pp. 1-6.

– HTC. "VIVE Pro Eye Specs & User Guide." <https://developer.vive.com/documents/718/VI-VE-Pro-Eye-user-guide.pdf> (accessed).

– D. Qu, H. Li, H. Liu, S. Wang, and K. Zhang, "Crosswalk safety warning system for pedestrians to cross the street intelligently," Sustainability, vol. 14, no. 16, p. 10223, 2022.

– M. J. King, D. Soole, and A. Ghafourian, "Illegal pedestrian crossing at signalised intersections: incidence and relative risk," Accident Analysis & Prevention, vol. 41, no. 3, pp. 485-490, 2009.

– P. Koh and Y. Wong, "Gap acceptance of violators at signalised pedestrian crossings," Accident Analysis & Prevention, vol. 62, pp. 178-185, 2014.

– A. Dommès, M.-A. Granié, M.-S. Cloutier, C. Coquelet, and F. Huguenin-Richard, "Red light violations by adult pedestrians and other safety-related behaviors at signalized crosswalks," Accident Analysis & Prevention, vol. 80, pp. 67-75, 2015.